

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM LAYANAN UMUM
RESERVASI BUS PADA DINAS PARIWISATA KOTA MAKASSAR
BERBASIS WEBSITE.**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat guna mencapai gelar
Sarjana Komputer pada Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Alauddin Makassar

Oleh:

HERWAN SYAH

NIM: 60900115015

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) ALAUDDIN MAKASSAR**

2020

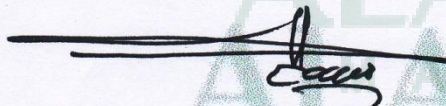
PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulisan skripsi saudara **Herwan Syah**, mahasiswa Jurusan Sistem Informasi pada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, setelah dengan seksama meneliti dan mengoreksi skripsi yang bersangkutan dengan judul, **“Perancangan dan Implementasi Sistem Layanan Umum Reservasi Bus Pada Dinas Pariwisata Kota Makassar Berbasis Website”**, memandang bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat-syarat ilmiah dan dapat disetujui untuk diajukan ke sidang Munaqasyah.

Demikian persetujuan ini diberikan untuk proses selanjutnya.

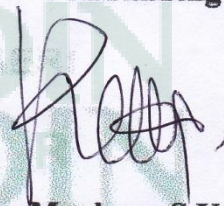
Makassar, Maret 2020

Pembimbing I



Faisal Akib, S.Kom., M.Kom
NIP. 19761212 200501 1 005

Pembimbing II



Reza Maulana, S.Kom., M.T
NIDN. 2023038802

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Herwan Syah
NIM : 60900115015
Tempat/Tgl. Lahir : Malaysia, 21 Januari 1997
Jurusan : Sistem Informasi
Fakultas/Program : Sains dan Teknologi
Judul : Perancangan dan Implementasi Sistem Layanan
Umum Reservasi Bus Pada Dinas Pariwisata
Kota Makassar Berbasis Web.

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar merupakan hasil karya saya sendiri. Jika di kemudian hari terbukti bahwa ini merupakan duplikasi, tiruan, plagiat, atau dibuat oleh orang lain, sebagian atau seluruhnya, maka skripsi dan gelar yang diperoleh karenanya batal demi hukum.

Makassar, 18 Maret 2020

Penyusun,



Herwan Syah
NIM: 60900115015

PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul “Perancangan dan Implementasi Sistem Layanan Umum Reservasi Bus Pada Dinas Pariwisata Kota Makassar Berbasis Web” yang disusun oleh Herwan Syah, NIM 60900115015, mahasiswa Jurusan Sistem Informasi pada Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar, telah diuji dan dipertahankan dalam sidang munaqasyah yang diselenggarakan pada Hari Rabu, Tanggal 18 Maret 2020, dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Jurusan Sistem Informasi.

Samata, Maret 2020

DEWAN PENGUJI :

Ketua	: Prof. Dr. Muhammad Halifah Mustami, M.Pd.(.....)	
Sekretaris	: Firmansyah Ibrahim, S.Kom., M.Kom	(.....)
Munaqisy I	: Nur Afif, S.T., M.T.	(.....)
Munaqisy II	: Dr. Hamzah Hasan, M.Hi.	(.....)
Pembimbing I	: Faisal Akib, S.Kom., M.Kom.	(.....)
Pembimbing II	: Reza Maulana, S.Kom., M.T	(.....)

Diketahui oleh :

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Alauddin Makassar,


Prof. Dr. H. Muhammad Halifah Mustami, M.Pd.
NIP. 19710412 200003 1 001

KATA PENGANTAR



Dengan segala kerendahan hati penulis panjatkan puji syukur kehadiran Allah Subhanallah Wa Ta'ala, atas segala limpahan rahmat dan hidayahnya, serta Shalawat dan Salam, senantiasa tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad Shallallahu Alaihi Wasallam, yang telah menyelamatkan manusia dari masa jahiliyah, menuju masa yang penuh cahaya islamiyah sehingga skripsi dengan judul *“Perancangan dan Implementasi Sistem Layanan Umum Reservasi Peminjaman Bus Pada Dinas Pariwisata Kota Makassar Berbasis Website”* dapat terselesaikan dengan baik meski banyak tantangan dan hambatan.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat utama, dalam meraih gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar. Penulis menyadari bahwa didalam penyusunan skripsi ini, tidak terlepas dari berbagai pihak yang banyak memberika doa, dukungan serta semangatnya.

Olehnya itu, melalui kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada orang tua penulis, Abd. Rahman dan Hj. Wallang atas limpahan kasih sayang dan pengorbanan, dorongan semangat dan doa yang selalu dipanjatkan untu penulis. Serta untuk saudara-saudara yang selalu memotivasi, memberi semangat dan ruang kepada penulis untuk tetap berkarya serta penghargaan yang setinggi-tingginya kepada :

1. Rektor Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar Bapak Prof. H. Hamdan Juhannis, M.A., Ph.D.

2. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar Bapak Prof. Dr. Muhammad Halifah Mustami, M.Pd.
3. Ketua Jurusan dan Sekretaris Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, Bapak Faisal Akib, S.Kom., M.Kom. dan Ibu Farida Yusuf, S.Kom., M.T.
4. Pembimbing I Bapak Faisal Akib, S.Kom., M.Kom. dan pembimbing II Bapak Reza Maulana., S.Kom., M.T., yang telah membimbing penulis dengan sangat baik penuh kesabaran.
5. Penguji I Bapak Nur Afif, S.T., M.T dan penguji II Bapak Dr. M. Shuhufi Abdullah, M.Ag. yang telah menyumbangkan banyak ide dan saran yang membangun.
6. Seluruh Dosen, Staff dan Karyawan Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar yang telah banyak memberikan ilmu dan sumbangsi terhadap penulis.
7. Seluruh Staff dan Karyawan akademik Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, yang telah dengan sabar melayani penulis dalam menyelesaikan administrasi pengurusan skripsi, dimana penulis merasa selalu mendapatkan pelayananan terbaik, sehingga Alhamdulillah pengurusan skripsi ini dapat terselesaikan dengan lancar.
8. Terkhusus Keluarga Besar Jurusan Sistem Informasi angkatan 2015 “V15UAL” atas kebersamaan, kekeluargaan, dukungan, dan canda tawa yang sering kali muncul mewarnai hari-hari penulis selama duduk dibangku kuliah.

9. Kakanda Fajar Pratama Putra, kakanda Akbar, kakanda Syamsir, kakanda Yusrisal Yusuf yang senantiasa membimbing, memberi dukungan, motivasi dan semangat dalam proses penyelesaian tugas akhir.
10. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, namun telah banyak terlibat membantu penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat bernilai ibadah disisi Allah Subhanallah Wa Ta'ala dan dijadikan sumbangsi sebagai upaya mencerdaskan kehidupan bangsa, agar berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bagi mahasiswa Sistem Informasi UIN Alauddin Makassar.

Makassar, 21 Januari 2020



HERWAN SYAH
NIM: 60900115015



DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
PENGESAHAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
ABSTRAK	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Fokus Penelitian dan Deskripsi Fokus.....	5
D. Kajian Pustaka	7
E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN TEORITIS	10
A. Dinas Pariwisata	10
B. Aset.....	10
C. Layanan	10
D. Pemesanan	11
E. Pengertian Sistem	11
F. Konsep Dasar Website.....	13
BAB III METODE PENELITIAN.....	18
A. Jenis dan Lokasi Penelitian.....	18
B. Pendekatan Penelitian.....	18
C. Sumber Data	18
D. Metode Pengumpulan Data	18
E. Instrumen Penelitian.....	19
F. Teknik Pengolahan dan Analisis sistem	20
G. Metode Perancangan Aplikasi	21
H. Daftar Simbol	23

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	28
A. Analisis Sistem	28
B. Analisis Sistem yang Diusulkan	29
C. Perancangan Sistem	33
D. Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	35
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	46
A. Implementasi Sistem.....	46
B. Hasil Pengujian.....	57
BAB VI PENUTUP	62
A. Kesimpulan.....	62
B. Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	63



DAFTAR GAMBAR

III.1 Model Waterfall	21
IV.2 Flowmap Diagram Sistem yang Sedang Berjalan	29
IV.3 Flowmap Diagram Sistem yang Diusulkan	30
IV.4 Diagram Konteks	33
IV.5 Diagram Level 0	33
IV.6 Diagram Level 1	34
IV.7 Diagram Level 2	35
IV.8 Form Login admin	36
IV.9 Halaman <i>dashboard backend</i>	36
IV.10 Daftar User	37
IV.11 Daftar Admin	37
IV.12 Form Kendaraan	38
IV.13 Form Persyaratan	38
IV.14 Form Transaksi	39
IV.15 Halaman Dashboard Frontend	39
IV.16 Form pendaftaran user	40
IV.17 Form <i>log in user frontend</i>	40
IV.18 Halaman kendaraan <i>frontend</i>	41
IV.19 Form pemesanan kendaraan	41
IV.20 Halaman transaksi <i>frontend</i>	42
V. 21 Antarmuka halaman login	46
V. 22 Antarmuka halaman dashboard backend	47
V. 23 Antarmuka halaman daftar user	47
V. 24 Antarmuka halaman daftar admin	48
V. 25 Antarmuka halaman kendaraan	48
V. 26 Antarmuka halaman syarat dan ketentuan	49
V. 27 Antarmuka halaman transaksi	49
V. 28 Antarmuka halaman invoice	50
V. 29 Antarmuka halaman laporan	50
V. 30 Antarmuka halaman dashboard frontend	51

V. 31 Antarmuka halaman pendaftaran user.....	53
V. 32 Antarmuka halaman login user	53
V. 33 Antarmuka halaman kendaraan.....	54
V. 34 Antarmuka halaman pemesanan.....	56
V. 35 Antarmuka halaman transaksi kendaraan.....	56



DAFTAR TABEL

II.1 Tabel Daftar Simbol Flowmap Diagram	23
II.2 Tabel Simbol Data Flow Diagram.....	26
III.1 Tabel User	43
IV.2 Tabel admin	43
V.3 Tabel Kendaraan	44
VI.4 Tabel transaksi	44
VII.5 Tabel Syarat.....	45
V. 9 Tabel pengujian sistem antarmuka admin backend.....	57
V. 10 Tabel pengujian sistem antarmuka user frontend.....	58



Nama : Herwan Syah
Nim : 60900115015
Jurusan : Sistem Informasi
Judul : Perancangan dan Implementasi Sistem Layanan Umum Reservasi Peminjaman Bus Pada Dinas Pariwisata Kota Makassar Berbasis Website
Pembimbing I : Faisal Akib, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing II : Reza Maulana, S.Kom., M.T.

Dinas Pariwisata Kota Makassar merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan pada bidang Pariwisata yang menjadi kewenangan daerah. Salah satu tugas yang dilaksanakan adalah menyediakan transportasi untuk mengakses tempat wisata yang ada di Kota Makassar maupun diluar Kota Makassar khususnya di Provinsi Sulawesi Selatan. Terdapat beberapa kendala salah satunya ialah pada saat peminjam melakukan permohonan peminjaman kendaraan, memakan waktu sehari-hari sampai di setujui oleh Kepala Dinas Pariwisata Kota Makassar. Selain itu peminjam tidak dapat melakukan pelacakan surat permohonan yang di ajukan. Hal inilah yang membuat peneliti ingin membuat suatu Sistem Perancangan dan Implementasi Sistem Layanan Umum Reservasi Peminjaman Bus Pada Dinas Pariwisata Kota Makassar Berbasis Website .

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian kualitatif sedangkan untuk pengumpulan data yang digunakan yaitu observasi, dan wawancara. Sistem ini mencakup beberapa konten yaitu peminjaman kendaraan, monitoring surat, *approval* user dan *invoice*. Perancangan dan Implementasi Sistem Layanan Umum Reservasi Bus pada Dinas Pariwisata Kota Makassar Berbasis Website ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP, *Framework* Codeigniter dan *MySQL* sebagai basis datanya. Sistem ini menggunakan metode pengujian *Blackbox*.

Dari Penelitian ini menghasilkan perancangan aplikasi yaitu Perancangan dan Implementasi Sistem Layanan Umum Reservasi Peminjaman Bus Pada Dinas Pariwisata Kota Makassar Berbasis Website. Dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan dalam peminjaman kendaraan, monitoring surat dan manajemen kendaraan.

Kata Kunci : Surat, Kendaraan Bus, Web, PHP, MySQL

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pariwisata menjadi salah satu primadona bagi negara-negara dalam meningkatkan sumber pendapatannya diluar dari migas dan pajak. Saat ini Indonesia sebagai salah satu negara berkembang mulai mempromosikan negaranya guna menarik pandangan mata dunia lain, hal ini dimaksudkan agar Indonesia semakin terkenal bagi warga/penduduk negara lain untuk berkunjung ke Indonesia. Promosi-promosi yang dilakukan adalah menjual keragaman wisata dan budaya Indonesia, hal inilah ditanggapi positif dengan banyak nya wisatawan dari mancanegara yang berkunjung ke Indonesia.

Pengembangan suatu daerah dapat disesuaikan oleh pemerintah daerah dengan potensi dan kekhasan daerah masing-masing. Ini merupakan kesempatan yang sangat baik bagi pemerintah daerah untuk membuktikan kemampuannya dalam melaksanakan kewenangan yang menjadi hak daerah. Maju atau tidaknya suatu daerah sangat ditentukan oleh kemampuan dan kemauan untuk melaksanakan yaitu pemerintah daerah. Pemerintah daerah bebas berkreasi dan berekspresi dalam rangka membangun daerahnya, tentu saja dengan tidak melanggar ketentuan hukum yaitu perundang-undangan.

Dinas Pariwisata Kota Makassar merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan pada bidang Pariwisata yang menjadi kewenangan daerah. Dinas pariwisata membantu Bupati atau Walikota melaksanakan urusan pemerintahan pada bidang pariwisata yang menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan

yang diberikan kepada kabupaten/Kota. Salah satu aset yang dikelola oleh Dinas Pariwisata Kota Makassar yaitu aset peminjaman kendaraan.

Di Sulawesi Selatan terdapat banyak destinasi tempat pariwisata yang dapat dikunjungi oleh wisatawan lokal maupun wisatawan asing. Untuk mencapai tempat wisata yang akan dikunjungi dibutuhkan transportasi yang memadai dan bisa menampung banyak orang dalam hal ini transportasi yang dimaksud adalah kendaraan bus.

Allah swt berfirman dalam al-Qur'an QS Al-Nahl/16: 8 yang berbunyi:

وَالْخَيْلَ وَالْبِغَالَ وَالْحَمِيرَ لِتَرْكَبُوهَا وَزِينَةً وَيَخْلُقُ مَا لَا تَعْلَمُونَ

Terjemahnya :

Dan (Dia telah menciptakan) kuda, bagal dan keledai, agar kamu menungganginya dan (menjadikannya) perhiasan. Dan Allah menciptakan apa yang kamu tidak mengetahuinya. (Kementrian Agama RI, 2012).

Maksud dari ayat di atas ialah (Dan) Dia telah menciptakan (kuda, bighal dan keledai agar kalian menungganginya dan menjadikannya sebagai perhiasan) lafal ziinatan menjadi maf'ul lah. Disebutkannya kedua `illat itu, yaitu untuk ditunggangi dan dianggap sebagai perhiasan hal ini sama sekali tidak bertentangan dengan manfaat lain yang ada padanya. Seperti halnya pada kuda, selain dapat ditunggangi dan dijadikan perhiasan dagingnya dapat dimakan, hal ini telah ditetapkan berdasarkan hadis kitab Sahih Bukhari dan Muslim. (Dan Allah menciptakan apa yang kalian tidak mengetahuinya) berupa hal-hal yang aneh dan menakjubkan. Akhir ayat itu menjadi isyarat bahwa pada nantinya akan

bermunculan kendaraan baru dengan berbagai bentuk dan kecanggihannya. Namun manusia pada zaman itu belum bisa mengerti dan memahaminya (Tafsir Jalalayn).

Namun zaman sekarang orang-orang yang ingin bepergian jauh tidak lagi menggunakan hewan seperti kuda, bigal dan keledai karena dapat membuat perjalanan menjadi sangat lama serta penumpang yang hanya bisa di bawa oleh hewan tersebut itu sangat sedikit. Untuk perjalanan jauh yang memakan sedikit waktu dan penumpang yang banyak maka solusi untuk masalah tersebut adalah dengan kendaraan bus.

Salah satu tugas yang dilaksanakan oleh Dinas Pariwisata Kota Makassar adalah menyediakan transportasi untuk mengakses tempat wisata yang ada di Kota Makassar maupun diluar Kota Makassar khususnya di Provinsi Sulawesi Selatan. Saat ini alur peminjaman kendaraan ada beberapa tahapan yaitu peminjam membuat surat peminjaman kendaraan yang di tujukan kepada kepala Dinas Pariwisata Kota Makassar, setelah surat di disposisi oleh atasan barulah kemudian peminjaman kendaraan baru bisa dilakukan. Allah swt berfirman dalam QS-Al Anfal/8: 27 yang berbunyi:

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا لَا تَخُونُوا اللَّهَ وَالرَّسُولَ وَتَخُونُوا أَمْنَتِكُمْ وَأَنْتُمْ تَعْلَمُونَ (٢٧)

Terjemahnya :

Hai orang-orang yang beriman, janganlah kamu mengkhianati Allah dan Rasul (Muhammad) dan (juga) janganlah kamu mengkhianati amanat-amanat yang

dipercayakan kepadamu, sedang kamu mengetahui (Kementrian Agama RI, 2012).

Adapun isi kandungan QS Al Anfal/8:27 menurut Tafsir Al-Wajiz / Syaikh Wahbah az-Zuhaili dalam ayat ini, Allah Subhaanahu wa Ta'aala memerintahkan kepada kaum mukmin agar mereka menjalankan amanah Allah yang telah diamanahkan kepada mereka berupa mengerjakan perintah dan menjauhi larangan, di mana amanah tersebut sebelumnya telah ditawarkan kepada langit, bumi, dan gunung namun mereka semua enggan menerimanya dan khawatir tidak mampu menjalankannya, lalu manusia merasa mampu memikulnya, maka dipikullah amanah itu oleh manusia. Barang siapa yang menjalankan amanah itu, maka ia berhak mendapatkan pahala yang besar dari Allah, sebaliknya barang siapa yang tidak menjalankannya, maka ia berhak memperoleh azab yang keras dan menjadi orang yang mengkhianati Allah dan Rasul-Nya serta mengkhianati amanahnya. Yakni mengetahui bahwa amanah itu wajib ditunaikan. (Tafsir Al-Wajiz).

Ketika kendaraan sudah bisa dipakai maka amanah yang di pegang oleh si peminjam adalah mengembalikan kendaraan kembali ke tempat nya dalam keadaan yang sama seperti ketika dia meminjamnya. Dalam melaksanakan salah satu tugas didalam Dinas Pariwisata Kota Makassar terdapat beberapa kendala salah satunya ialah pada saat peminjam melakukan permohonan peminjaman kendaraan, memakan waktu berhari-hari sampai di setuju oleh Kepala Dinas Pariwisata Kota Makassar. Selain itu peminjam tidak dapat melakukan pelacakan surat permohonan yang di ajukan pada Dinas Pariwisata Kota Makassar.

Berdasarkan wawancara yang dilakukan Pada tanggal 26-08-2019 pukul 14.05 dalam wawancara tersebut ditemukan bahwa pada suatu kegiatan “Pengesahan Penandatanganan Elektronik” yang diadakan oleh Kominfo bekerjasama dengan Biro pemerintahan Kota Makassar di Hotel Claro, kegiatan ini mengundang beberapa Gubernur di beberapa daerah untuk ikut andil dalam acara tersebut. Namun, ketika surat yang masuk untuk peminjaman kendaraan mengalami kendala. Kendalanya yaitu kendaraan yang dipinjam tidak sesuai dengan isi surat karena ada beberapa surat yang masuk tidak terbaca, sehingga kendaraan yang dipakai untuk peminjaman dalam kegiatan tersebut telah di gunakan untuk kegiatan yang lain. Jadi kegiatan tersebut di undur sehari setelah kegiatan tersebut.

Alur peminjaman kendaraan pada Dinas Pariwisata Kota Makassar tidak terpublikasi secara luas sehingga menyulitkan peminjam untuk melakukan peminjaman kendaraan pada Dinas Pariwisata Kota Makassar.

Berkaitan dengan hal diatas, maka dari itu diangkatlah sebuah skripsi dengan judul ” Perancangan dan Implementasi Sistem Layanan Umum Reservasi Peminjaman Bus Pada Dinas Pariwisata Kota Makassar ”.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan diteliti, yaitu : Bagaimana merancang dan mengimplementasikan Sistem Layanan Umum Reservasi Peminjaman Bus Pada Dinas Pariwisata Kota Makassar Berbasis Website ?

C. Fokus Penelitian Dan Deskripsi Fokus

Agar dalam pengerjaan tugas akhir ini dapat lebih terarah, maka fokus penelitian penulisan ini difokuskan pada pembahasan:

1. Sistem terintegrasi untuk mengatur jadwal reservasi peminjaman bus pada Dinas Pariwisata Kota Makassar.
2. Berbasis web, dengan menyediakan layanan informasi status (aset), dan informasi status peminjaman.
3. Sistem ini menyediakan layanan reservasi peminjaman bus.
4. Target pengguna sistem informasi ini adalah Masyarakat dan Wisatawan asing.

Sedangkan untuk mempermudah pemahaman dan memberikan gambaran serta menyamakan persepsi antara penulis dan pembaca maka dikemukakan penjelasan yang sesuai dengan deskripsi fokus dalam penelitian ini. Adapun deskripsi fokus dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem terintegrasi merupakan sebuah *platform* teknologi yang memungkinkan organisasi mengintegrasikan dan mengkoordinasikan data atau informasi yang dimiliki antara peminjam dengan dinas Pariwisata kota Makassar.
2. *Website* adalah halaman di Internet yang digunakan oleh peminjam untuk melakukan reservasi peminjaman bus. *Website* ini juga mempunyai informasi status (aset), dan informasi status peminjaman kendaraan.
3. Sistem ini akan menyediakan layanan peminjaman kendaraan. Jadi apa bila ada dari masyarakat ataupun wisatawan asing, yang ingin

meminjamnya, maka bisa meminta untuk dicarikan kendaraan di sistem ini.

4. Target pengguna sistem ini adalah masyarakat dan wisatawan asing.

D. Kajian pustaka

Kajian pustaka ini digunakan sebagai perbandingan antara penelitian yang sudah dilakukan dan yang akan dilakukan peneliti. Peneliti tersebut diantaranya adalah sebagai berikut :

Pertama, penelitian yang dilakukan oleh Iwan Rijayana pada tahun 2013 yang berjudul “Sistem Aplikasi Peminjaman Fasilitas Universitas Widyatama” penelitian ini bertujuan untuk membantu pengelolaan informasi peminjaman barang, kendaraan dan ruangan tetapi aplikasi yg berjalan saat ini masih berbasis dekstop dengan menggunakan aplikasi visual basic 6.0 sedangkan sistem yang akan di buat adalah berbasis website dan monitoring peminjaman kendaraan.

Kedua, penelitian yang dilakukan oleh Arief Zulbahri Iriawan pada tahun 2014 yang berjudul “Aplikasi Peminjaman Ruang dan Kendaraan untuk Kegiatan Ormawa UMS berbasis Dekstop” penelitian ini bertujuan untuk memudahkan Ormawa Di UMS baik di tingkatan Universitas maupun fakultas dalam mendapatkan peminjaman, informasi dan penjadwalan sarana penunjang kegiatan. Persamaan nya adalah sistem yang di buat sama sama memiliki tujuan peminjaman kendaraan. Sedangkan perbedaanya adalah sistem yang di buat oleh Arief Zulbahri Iriawan adalah berbasis dekstop, sedangkan peminjaman kendaraan yang akan di buat adalah berbasis website.

Ketiga, penelitian yang dilakukan oleh Ariuh Hadi Nur Cahyono pada tahun 2016 yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Kendaraan Dinas Di Sub Bagian Sarana dan Prasarana(SUBBAGSARPRAS) Polres Sidoarjo” penelitian ini bertujuan untuk memberikan informasi dan kemudahan dalam pengelolaan kendaraan terhadap petugas SUBBAGSARPRAS. Persamaannya adalah sama sama membangun dan merancang suatu sistem pengelolaan kendaraan. Sedangkan perbedaannya adalah sistem pengelolaan tersebut mengarah hanya pada kendaraan saja, sedangkan sistem yang akan dibuat mengarah pada beberapa bagian yaitu peminjaman aset.

E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian

1. Tujuan penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini ialah Perancangan dan Implementasi Sistem Layanan Umum Reservasi Peminjaman Bus Pada Dinas Pariwisata Kota Makassar Berbasis Website.

2. Kegunaan Penelitian

Diharapkan dengan kegunaan pada penelitian ini bisa diambil beberapa manfaat yang mencakup tiga hal pokok berikut:

a. Bagi dunia akademik

Dapat memberikan suatu ilmu pengetahuan yang berguna bagi dunia akademis khususnya dalam penelitian yang akan dilaksanakan oleh para peneliti yang akan datang dalam hal perkembangan aplikasi.

b. Bagi Lembaga

Diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam peminjaman kendaraan dan memberikan suatu informasi yang akurat kepada dinas Pariwisata kota Makassar.

c. Kegunaan bagi penulis

Untuk memperoleh suatu gelar sarjana kemudian menambah pengetahuan dan wawasan, serta mengembangkan daya nalar dalam merancang perangkat lunak (*Software*) atau aplikasi.

d. Bagi Wisatawan Lokal Ataupun Wisatawan Asing

Diharapkan dapat mempermudah memberikan informasi kepada wisatawan lokal ataupun wisatawan asing ketika melakukan peminjaman kendaraan dan tempat.



BAB II

TINJAUAN TEORITIS

A. Dinas Pariwisata

Dinas Pariwisata merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan bidang pariwisata yang menjadi kewenangan daerah. Dinas pariwisata sebagaimana dipimpin oleh kepala Dinas yang berkedudukan dibawah dan bertanggung jawab kepada Bupati melalui Sekretaris Daerah.

B. Aset

Aset berasal dari asset (bahasa inggris) dalam bahasa Indonesia dikenal dengan istilah “kekayaan”. Aset adalah segala sesuatu yang memiliki nilai ekonomi yang dapat dimiliki baik oleh individu, perusahaan, maupun dimiliki pemerintah yang dapat dinilai secara finansial. (Stanly,2016).

C. Layanan

Layanan adalah aktivitas ekonomi yang melibatkan sejumlah interaksi dengan konsumen atau dengan barang-barang milik, tetapi tidak menghasilkan transfer kepemilikan.

Pelayanan adalah aspek yang tidak bisa disepelekan dalam persaingan bisnis manapun. Karena dengan pelayanan konsumen akan menilai kemudian menimbang apakah selanjutnya dia akan loyal kepada pemberi layanan tersebut (Purnomo,2014).

D. Pemesanan

Pemesanan adalah suatu aktifitas yang dilakukan oleh konsumen sebelum membeli. Untuk mewujudkan kepuasan konsumen maka perusahaan harus mempunyai sebuah sistem pemesanan yang baik. Tujuan pemesanan yaitu :

1. Memaksimumkan pelayanan bagi konsumen
2. Meminimumkan investasi pada persediaan
3. Perencanaan kapasitas
4. Persediaan dan kapasitas
5. Dan lain - lain. (Fauzi dan Santoso,2015)

E. Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. (Jogiyanto, 2002)

Selain itu sistem informasi juga mempunyai karakteristik. Sutabri menjelaskan tentang karakteristik dari sistem adalah:

1. Komponen Sistem (*Components*)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen system tersebut dapat berupa suatu bentuk subsistem.

2. Batasan Sistem (*Boundary*)

Ruang lingkup sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem lainnya atau sistem dengan lingkungan luarnya.

Batasan sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan yang tidak dapat dipisah-pisahkan.

3. Lingkungan Luar Sistem (*environments*)

Lingkungan luar sistem adalah bentuk apapun yang ada di luar ruang lingkup atau batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut.

4. Penghubung Sistem (*Interface*)

Penghubung sistem atau *interface* adalah media yang menghubungkan sistem dengan subsistem yang lain.

5. Masukan Sistem (*Input*)

Energi yang dimasukkan ke dalam sistem disebut masukan sistem, yang dapat berupa pemeliharaan (*maintenance input*) dan sinyal (*signal input*).

6. Keluaran Sistem (*Output*)

Keluaran ini merupakan masukan bagi subsistem yang lain. Seperti contoh sistem informasi, keluaran yang dihasilkan adalah informasi, di mana informasi ini dapat digunakan sebagai masukan untuk pengambilan keputusan atau hal-hal lain yang merupakan Input bagi subsistem lain.

7. Pengolah Sistem (*Process*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu proses yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

8. Sasaran Sistem (*Objective*)

Suatu sistem memiliki tujuan dan sasaran yang pasti dan bersifat deterministik. (Sutabri, 2012)

F. Konsep Dasar Website

1. Website

Website merupakan suatu kumpulan dari halaman - halaman situs, yang terangkum dalam sebuah *domain* atau *subdomain*, yang tempatnya berada di dalam *World Wide Web* (*WWW*) di dalam *Internet* (Sibero, 2011). Pengertian lainnya *website* adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di *internet*, baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (*link*) satu dokumen dengan dokumen lainnya (*hypertext*) yang dapat diakses melalui sebuah *browser* (Dewanto, 2006). Dari penjelasan di atas penulis menyimpulkan *website* dapat menyampaikan segala informasi bagi pemakainya yang terhubung dengan sistem *internet*.

Untuk menyediakan keberadaan sebuah *website*, maka harus tersedia unsur-unsur penunjangnya (Prihatna, 2005), adalah sebagai berikut:

1) Nama *domain* (URL – *Uniform Resource Locator*).

Pengertian Nama *domain* (URL) adalah alamat unik di dunia *internet* yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah *website*, atau dengan kata lain nama *domain* adalah alamat yang digunakan untuk menemukan sebuah *website* pada dunia *internet* (Prihatna, 2005).

2) Rumah tempat *website* (*Web hosting*)

Web Hosting dapat diartikan sebagai ruangan yang terdapat dalam *harddisk* tempat menyimpan berbagai data, file-file, gambar dan lain sebagainya yang akan ditampilkan di *website* (Prihatna, 2005). Besarnya data yang bisa dimasukkan tergantung dari besarnya *web hosting* yang disewa atau dipunyai, semakin besar *web hosting* semakin besar pula data yang dapat dimasukkan dan ditampilkan dalam *website* (Dewanto, 2006).

2. Bahasa Program (*Scripts Program*)

Bahasa digunakan untuk menerjemahkan setiap perintah dalam *website* yang pada saat diakses. Jenis bahasa program sangat menentukan statis, dinamis atau interaktifnya sebuah *website* (Sibero, 2011). Semakin banyak ragam bahasa program yang digunakan maka akan terlihat *website* semakin dinamis, dan interaktif serta terlihat bagus.

3. Desain *website*

Desain *website* menentukan kualitas dan keindahan sebuah *website* (Dewanto, 2006). Desain sangat berpengaruh kepada penilaian pengunjung akan bagus tidaknya sebuah *website*.

4. Web Server

Menurut Oktavian, "*Web Server* adalah aplikasi yang berguna untuk menerima permintaan informasi dari pengguna melalui *web browser*, dan mengirimkan permintaan kembali informasi yang diminta melalui HTTP

(*HyperText Transfer Protocol*). Biasanya *Web Server* diletakkan di komputer tertentu pada *web hosting*”.

5. Framework

Framework merupakan kerangka kerja yang dapat membantu pengembangan aplikasi dalam menangani suatu masalah pemrograman. (Dewi dkk,2011).

6. Database

Database merupakan kumpulan *file-file* yang saling berkaitan dan berinteraksi, relasi tersebut bila ditunjukkan dengan kunci dari tiap-tiap file yang ada. Satu *database* menunjukkan suatu kumpulan data yang dipakai dalam suatu lingkup perusahaan, instansi. Pengolahan *database* merupakan suatu cara yang dilakukan terhadap *file-file* yang berada di suatu instansi yang mana file tersebut dapat disusun, diurut, diambil sewaktu-waktu serta dapat ditampilkan dalam bentuk suatu laporan sehingga dapat mengolah file-file yang berisikan informasi tersebut secara rapi. (Rini dan Jimmy,2011).

7. PHP

PHP adalah bahasa pemrograman script yang paling banyak dipakai saat ini. PHP banyak dipakai untuk memprogram situs web dinamis, walaupun tidak tertutup kemungkinan digunakan untuk pemakaian lain.

Contoh terkenal dari aplikasi PHP adalah forum (phpBB) dan MediaWiki (*software* di belakang Wikipedia). PHP juga dapat dilihat sebagai pilihan lain dari ASP.NET/C#/VB.NET Microsoft, ColdFusion

Macromedia, JSP/Java Sun Microsystems, dan CGI/Perl. Contoh aplikasi lain yang lebih kompleks berupa CMS yang dibangun menggunakan PHP adalah Mambo, Joomla!, Postnuke, Xaraya, dan lain-lain. (Syaifudin dkk, 2013).

8. *MySQL*

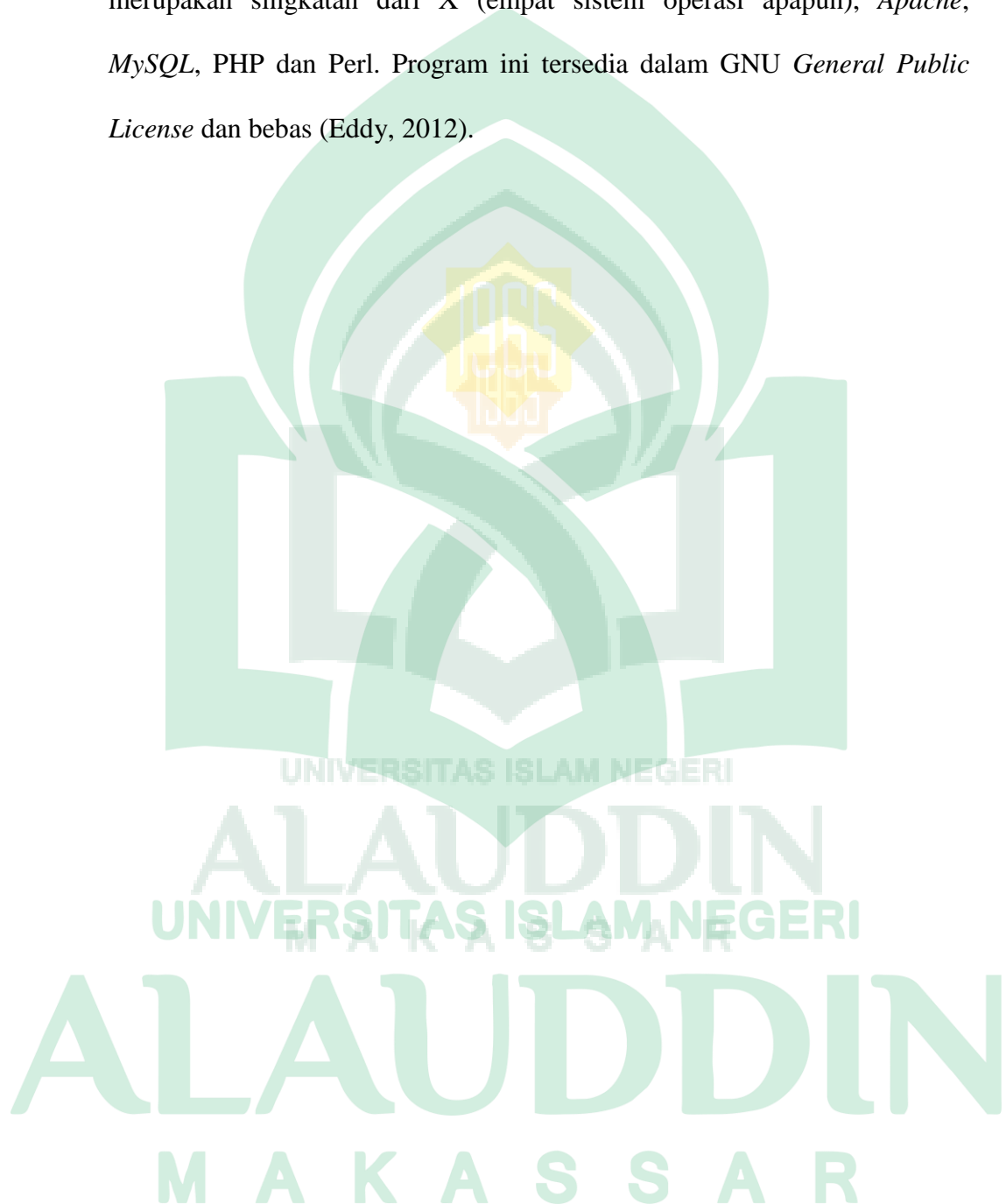
MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data *SQL* (bahasa Inggris: database management system) atau DBMS yang *multithread*, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. *MySQL AB* membuat *MySQL* tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU *General Public License* (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL. *Relational Database Management System* (RDBMS).

MySQL adalah *Relational Database Management System* (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (*General Public License*). Dimana setiap orang bebas untuk menggunakan *MySQL*, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. *MySQL* sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu *SQL* (*Structured Query Language*) (Syaifudin dkk, 2013).

9. *XAMPP*

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas

program *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama *XAMPP* merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), *Apache*, *MySQL*, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU *General Public License* dan bebas (Eddy, 2012).



BAB III

METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, jenis penelitian kualitatif lapangan yang digunakan adalah *Design and Creation*. Dalam buku *Researching Information Systems and Computing* yang ditulis oleh (Oates, 2005) menjelaskan bahwa *Design and Creation* merupakan penggabungan antara metodologi penelitian dan metodologi pengembangan aplikasi. Penelitian dengan cara *Design and Creation* sangat cocok diterapkan untuk mengelola penelitian ini sebab jenis penelitian ini memungkinkan suatu penelitian dapat sejalan dengan pengembangan yang hendak dilakukan terhadap suatu penelitian.

B. Pendekatan Penelitian

Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian saintifik yaitu pendekatan berdasarkan ilmu pengetahuan dan teknologi.

C. Sumber Data

Sumber data pada penelitian ini adalah menggunakan *Library Research* yang merupakan cara mengumpulkan data dari beberapa buku, jurnal, skripsi, tesis maupun literatur lainnya yang dapat dijadikan acuan pembahasan dalam masalah ini. Penelitian ini keterkaitan pada sumber-sumber data *online* atau internet ataupun hasil dari penelitian sebelumnya sebagai bahan referensi bagi peneliti selanjutnya.

D. Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Studi lapangan (observasi) merupakan teknik pengumpulan data dengan langsung terjun ke lapangan untuk mengamati permasalahan yang terjadi secara langsung di tempat kejadian secara sistematis kejadian-kejadian, perilaku, objek-objek yang dilihat dan hal-hal lain yang diperlukan dalam mendukung penelitian yang sedang berlangsung. Dalam penelitian ini, peneliti melakukan pengamatan langsung ke lokasi-lokasi yang dianggap perlu dalam penelitian ini seperti mengunjungi sekolah SLB untuk diamati.

2. Wawancara

Wawancara yaitu melakukan wawancara dengan sumber informasi yang dianggap perlu untuk diambil keterangannya mengenai masalah-masalah yang akan diteliti oleh Civitas Akademika.

E. Instrumen Penelitian

Adapun instrument penelitian yang digunakan dalam penelitian yaitu :

1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengembangkan dan menguji coba adalah:

Laptop Aspire E 14, dengan spesifikasi :

- a. *Prosesor* Intel(R) Core i3-4005U 1.7 GHz, 3MB L3 cache
- b. RAM 6 GB DDR3;
- c. *Harddisk* 500GB.

2. Perangkat Lunak

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- a. Sistem Operasi, *Windows 10*;
- b. *Sublime Text*;
- c. Xampp

F. Teknik Pengolahan dan Analisis Data

1. Pengolahan Data

Pengolahan data diartikan sebagai proses mengartikan data-data yang sesuai dengan tujuan, rancangan, dan sifat penelitian. Metode pengolahan data dalam penelitian ini yaitu:

- a. Reduksi Data adalah merangkum, memilih hal-hal yang pokok, memfokuskan pada hal-hal yang penting, serta dicari tema dan polanya. Dengan demikian data yang telah direduksi akan memberikan gambaran yang lebih jelas, dan mempermudah peneliti untuk melakukan pengumpulan data selanjutnya.
- b. Koding Data adalah penyusuaian data diperoleh dalam melakukan penelitian kepustakaan maupun penelitian lapangan dengan pokok pada permasalahan dengan cara memberi kode-kode tertentu pada setiap data tersebut.

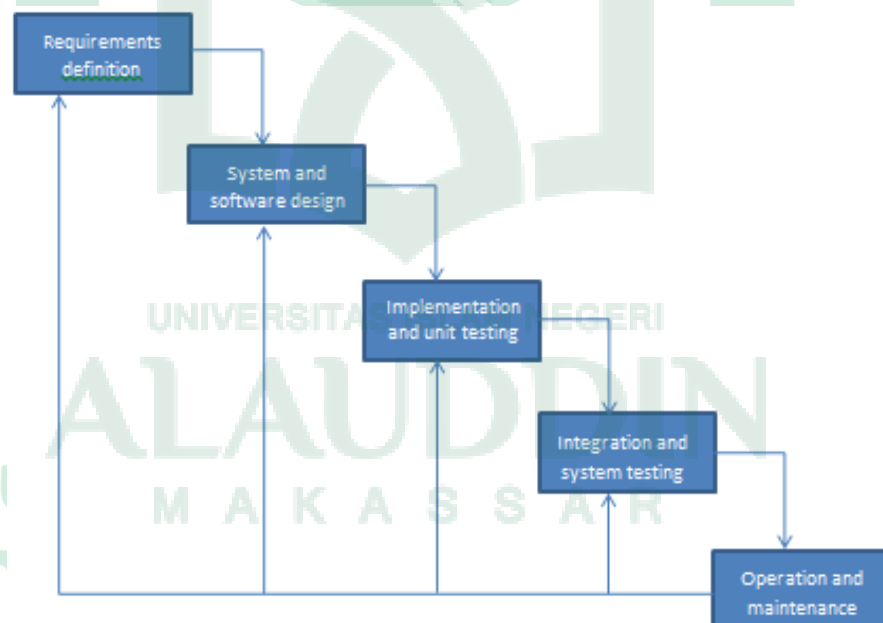
2. Analisis Data

Teknik analisis data bertujuan menguraikan dan memecahkan masalah yang berdasarkan data yang diperoleh. Analisis yang digunakan adalah analisis data kualitatif. Analisis data kualitatif adalah upaya yang dilakukan dengan jalan mengumpulkan, memilah-milah,

mengklasifikasikan, dan mencatat yang dihasilkan catatan lapangan serta memberikan kode agar sumber datanya tetap dapat ditelusuri.

G. Metode Perancangan Aplikasi

Pada penelitian ini metode perancangan sistem yang digunakan adalah *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan model *waterfall*. Model *waterfall* menyarankan pengembangan perangkat lunak secara sistematis dan berurutan yang dimulai dari tingkatan sistem tertinggi dan berlanjut ketahap analisis, desain, pengkodean, pengujian dan pemeliharaan. Kelebihan dari metode ini adalah terstruktur, dinamis, dan *sequintal*.



Gambar III.1 Model Waterfall (Pressman, 2001)

Tahapan model *waterfall* adalah sebagai berikut :

1. *Requirement System*

Tahap di mana menentukan kebutuhan-kebutuhan bagi seluruh elemen-elemen sistem, kemudian mengalokasikan beberapa subset dari kebutuhan-kebutuhan tersebut bagi perangkat. Gambaran sistem merupakan hal yang penting pada saat perangkat lunak harus berinteraksi dengan elemen sistem lain seperti perangkat keras, manusia dan database *Requitment System* mencakup kumpulan kebutuhan pada setiap tingkat teratas perancangan dan analisis.

2. *Analysis*

Tahap di mana menerjemahkan kebutuhan pengguna ke dalam spesifikasi kebutuhan sistem atau SRS (*System Requirement Spesification*). Spesifikasi kebutuhan sistem ini bersifat menangkap semua yang dibutuhkan sistem dan dapat terus diperbaharui secara *iterative* selama berjalannya proses pengembangan sistem.

3. *Design*

Tahap di mana dimulai dengan pernyataan masalah dan diakhiri dengan rincian perancangan yang dapat ditransformasikan ke sistem operasional. Transformasi ini mencakup seluruh aktivitas pengembangan perancangan.

4. *Coding*

Melakukan penghalusan rincian perancangan ke penyebaran sistem yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Transformasi ini juga mencakup

perancangan peralatan yang digunakan, prosedur-prosedur pengoperasian, deskripsi orang-orang yang akan menggunakan sistem dan sebagainya.

5. *Testing*

Mempresentasikan penginstalan perangkat lunak dalam lingkungan dengan sistem operasional. Dalam hal ini, juga dilakukan penyesuaian-penyesuaian dengan sistem operasional yang sudah/akan berjalan guna memastikan perangkat lunak yang dibuat sesuai dengan apa yang diharapkan.

6. *Maintenance*

Melakukan pemeliharaan/perawatan terhadap perangkat lunak di mana kita mulai melakukan pengoperasian sistem dan jika diperlukan kita melakukan perbaikan-perbaikan kecil. Kemudian, jika waktu penggunaan sistem habis maka kita akan masuk lagi pada tahap perencanaan.

H. *Daftar Simbol*


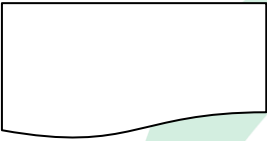



1. *Daftar Simbol Flowmap Diagram*

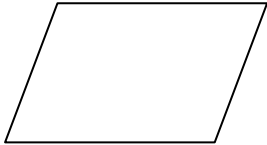
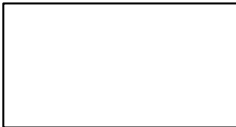
Flowmap atau bagan alir adalah bagian yang menunjukkan aliran di dalam program atau prosedur system secara logika.

Flowmap ini berfungsi untuk memodelkan masukan, keluaran, proses maupun transaksi dengan menggunakan simbol-simbol tertentu. Pembuatan *flowmap* ini harus dapat memudahkan bagi pemakai dalam memahami alur dari sistem atau transaksi.

Tabel II.1 Daftar Simbol *Flowmap* Diagram (Jogiyanto, 2001)

No	Gambar	Nama	Keterangan
----	--------	------	------------

1.		Terminator Awal / Akhir Program	Simbol untuk memulai dan mengakhiri suatu program
2.		Dokumen	Menunjukkan dokumen berupa dokumen input dan output pada proses manual dan proses berbasis computer
3.		Proses Manual	Menunjukkan proses yang dilakukan secara manual.
4.		Penyimpanan Manual	Menunjukkan media penyimpanan data / informasi secara manual
5.		Arah Alir Data	Menunjukkan arah aliran dokumen antar bagian yang terkait pada suatu sistem.

6.		Data	Simbol input/output digunakan untuk mewakili data input/output
7.		Proses komputer	Menunjukkan proses yang dilakukan secara komputerisasi

2. Daftar Simbol *Data Flow Diagram*

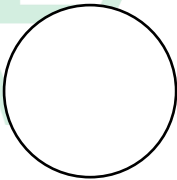
Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan ke mana tujuan data yang keluar dari sistem, di mana data tersimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut, dan interaksi antara data tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut. (Muslihudin, 2016). Sedangkan menurut Waluya, *Data Flow Diagram* (DFD) merupakan cara untuk menggambarkan secara rinci mengenai sistem sebagai jaringan kerja antar fungsi yang berhubungan satu dengan yang lainnya, dengan menunjukkan dari mana data mengalir serta penyimpanannya. Pada umumnya DFD tahapan dimulai dari 0 dilanjutkan dengan 1,2,3,4,5 dan seterusnya. Tahapan 0 menggambarkan sistem secara global, meskipun sudah cukup rinci



dengan menggambarkan database yang menampung aliran data, namun pada tahap 0 semua proses hanya digambarkan sebagai sebuah sistem secara umum dan tidak terinci. Selanjutnya tahapan mulai turun yaitu tahapan 1, 2, 3, 4 dan seterusnya, maka proses-proses tersebut akan diuraikan lebih rinci. (Kalsum, dkk, 2012)

Contex Diagram merupakan level teratas (top Level) dari diagram arus data. (Ismael, 2017). Sedangkan menurut Iswandy (2015), *context diagram* merupakan *data flow diagram* yang menggambarkan garis besar operasional sistem. Konteks diagram menggambarkan hubungan sistem dengan entitas-entitas di luar system. CD memperlihatkan sistem sebuah proses. Tujuannya adalah memberikan pandangan umum sistem. CD memperlihatkan sebuah proses yang berinteraksi dengan lingkungan luarnya. Ada pihak luar yang memberikan masukan dan pihak yang menerima keluaran sistem.

Adapun simbol yang digunakan untuk membuat DFD, yaitu:

Tabel II.2 Simbol *Data Flow Diagram* (Jogiyanto, 2005)

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Proses	Simbol ini digunakan untuk proses pengolahan atau transformasi data.

2.		Aliran Data	Menggambarkan perpindahan berupa data, atau paket informasi dari satu bagian sistem ke bagian lain.
3.		<i>Data Store</i> (Simpanan Data)	Menggambarkan model dari kumpulan paket data yang tersimpan.
4.		Terminator (<i>Eksternal Entity</i>)	Menggambarkan kesatuan luar yang berhubungan dengan sistem (menggambarkan asal data atau tujuan).

I. Teknik Pengujian Sistem

Pengujian sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode pengujian langsung yaitu dengan menggunakan pengujian *BlackBox*. *BlackBox* testing yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi.

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

A. Analisis Sistem

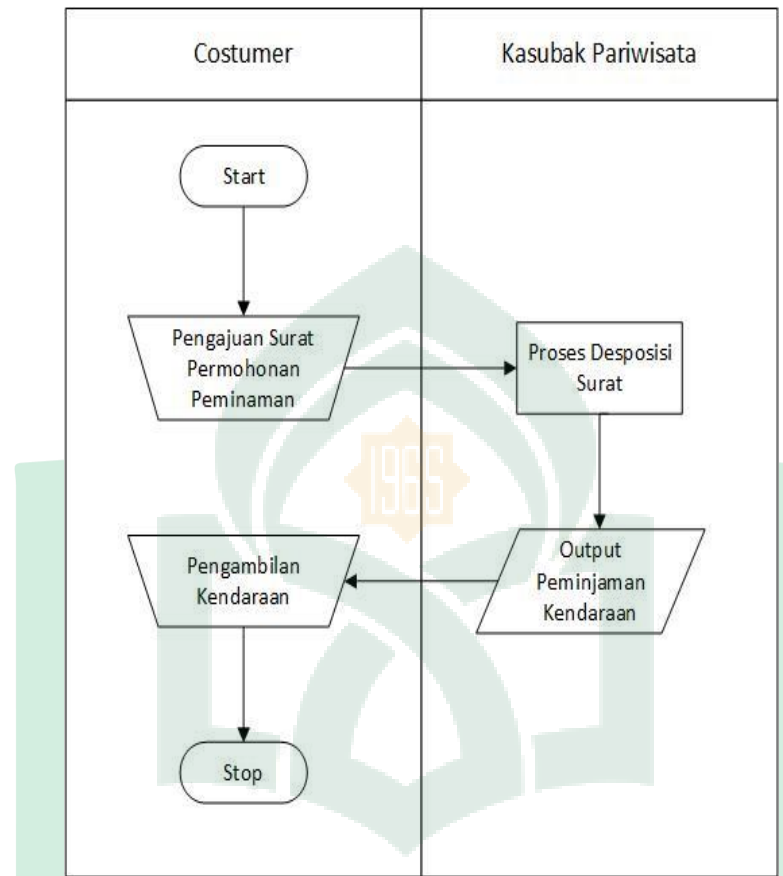
Sebelum dilakukan perancangan sistem yang baru, terlebih dahulu dilakukan analisis terhadap sistem yang telah berjalan saat ini. Hal ini bertujuan untuk membandingkan kinerja sistem yang sudah ada dengan sistem yang akan diusulkan.

1. Analisis sistem yang sedang berjalan

Dinas pariwisata kota Makassar merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan pada bidang pariwisata yang menjadi kewenangan daerah. Dinas pariwisata membantu Bupati atau Walikota melaksanakan urusan pemerintahan pada bidang pariwisata yang menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan yang diberikan kepada kabupaten/kota. Aset yang dikelola oleh dinas pariwisata kota Makassar yaitu aset peminjaman kendaraan. Salah satu fungsi dinas pariwisata kota Makassar adalah meminjamkan aset yang dimiliki berupa kendaraan kepada masyarakat yang sebelumnya telah melakukan surat permohonan peminjaman kendaraan kepada dinas pariwisata kota Makassar. Namun, ada beberapa kelemahan yang dimiliki dalam sistem yang berjalan sekarang ini yaitu :

- a. Dalam pengecekan surat masyarakat masih bolak-balik ke kantor dinas pariwisata kota Makassar.
- b. Surat yang masuk terlebih dahulu menunggu disposisi dari pimpinan, ketika pimpinan berada diluar kota maka surat tersebut terlambat didisposisi.

c. Sistem
yang berjalan
sekarang

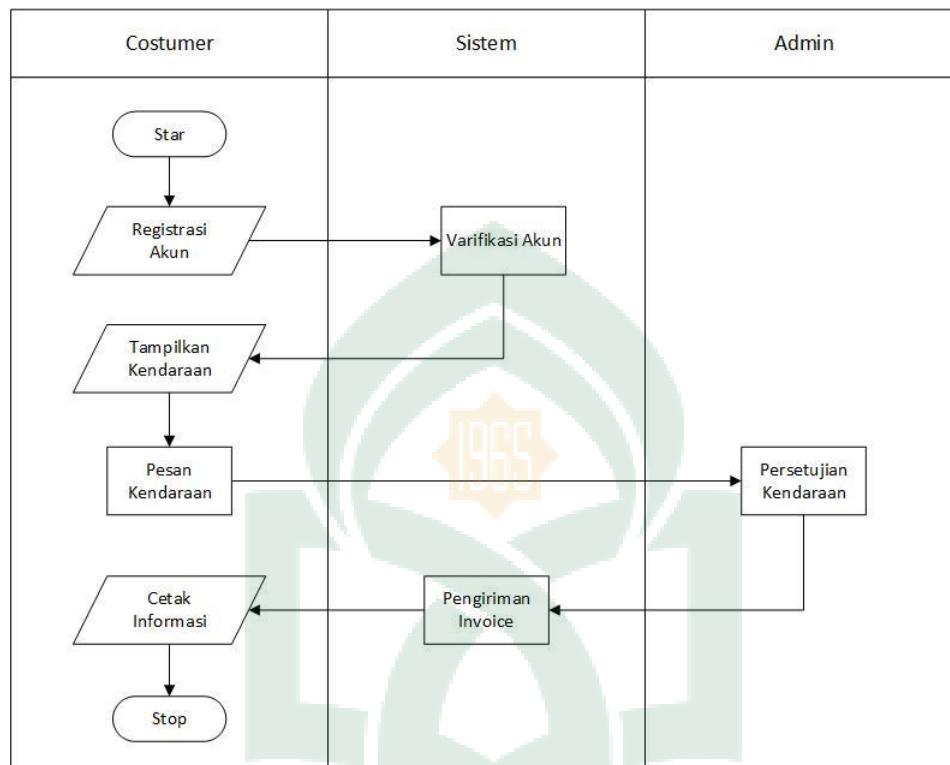


Gambar IV.2 *Flowmap Diagram* sistem yang sedang berjalan

Pada gambar IV.2 diatas menjelaskan tentang alur surat permohonan peminjaman kendaraan, proses ini dimulai ketika masyarakat membuat surat dan mengajukan surat permohonan peminjaman kendaraan ke dinas pariwisata setelah surat masuk barulah kemudian surat diproses untuk didisposisi oleh atasan. Ketika surat telah didisposisi maka pengambilan kendaraan bisa dilakukan.

B. Analisis sistem yang diusulkan

Analisis sistem merupakan penguraian dari sistem yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan.



adapun *Flowmap diagram* proses permohonan peminjaman surat kendaraan yang akan diusulkan adalah sebagai berikut :

Gambar IV.3 *Flowmap Diagram* sistem yang akan diusulkan

Pada gambar IV.3 menjelaskan alur surat permohonan peminjaman kendaraan, dimana masyarakat terlebih dahulu melakukan registrasi kemudian setelah registrasi maka masyarakat sudah bisa memesan kendaraan pada web yang telah disediakan, setelah memesan kendaraan maka akan terkirim notifikasi ke admin yang nantinya admin akan menyetujui pesanan yang masuk. Setelah admin menyetujui pesanan yang masuk maka sistem akan secara otomatis akan mengirimkan *invoice* kepada masyarakat yang memesan kendaraan yang nantinya

invoice itu dicetak kemudian dibawa sebagai bukti bahwa kendaraan sudah dapat dipinjam.

1. Analisis masalah

Dinas pariwisata kota Makassar merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan pada bidang Pariwisata yang menjadi kewenangan daerah. Dinas pariwisata membantu Bupati atau Walikota melaksanakan urusan pemerintahan pada bidang pariwisata yang menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan yang diberikan kepada kabupaten/kota. Aset yang dikelola oleh dinas pariwisata kota Makassar yaitu aset peminjaman kendaraan. Salah satu fungsi dinas pariwisata kota Makassar adalah meminjamkan aset yang dimiliki berupa kendaraan kepada masyarakat yang sebelumnya telah melakukan surat permohonan peminjaman kendaraan kepada dinas pariwisata kota Makassar. Namun, ada beberapa kelemahan yang dimiliki dalam sistem yang berjalan sekarang ini yaitu dalam pengecekan surat masyarakat masih bolak-balik ke kantor dinas pariwisata kota Makassar dan surat yang masuk terlebih dahulu menunggu disposisi dari pimpinan, ketika pimpinan berada diluar kota maka surat tersebut terlambat didisposisi.

2. Analisis kebutuhan sistem

a. Analisis kebutuhan antarmuka (interface)

kebutuhan-kebutuhan dalam membangun sistem adalah sebagai berikut:

- 1) Sistem ini menampilkan halaman login sebagai proses autentikasi dari user yang akan mengakses sistem.
- 2) Sistem menampilkan daftar kendaraan beserta informasi kendaraan yang bisa dilihat oleh masyarakat kemudian memesan kendaraan yang telah dipilih sebelumnya.
- 3) Sistem akan menyediakan tombol *approve* untuk menyetujui transaksi kendaraan
- 4) Sistem secara otomatis akan mengirim *invoice* kepada masyarakat
- 5) Sistem yang akan dibuat mempunyai *interface* yang mudah digunakan oleh penggunanya.

b. Kebutuhan data

Data yang dibutuhkan oleh sistem ini yaitu data kendaraan, data masyarakat, data transaksi.

c. Kebutuhan fungsional

Fungsi-fungsi yang dimiliki oleh sistem ini adalah sebagai berikut:

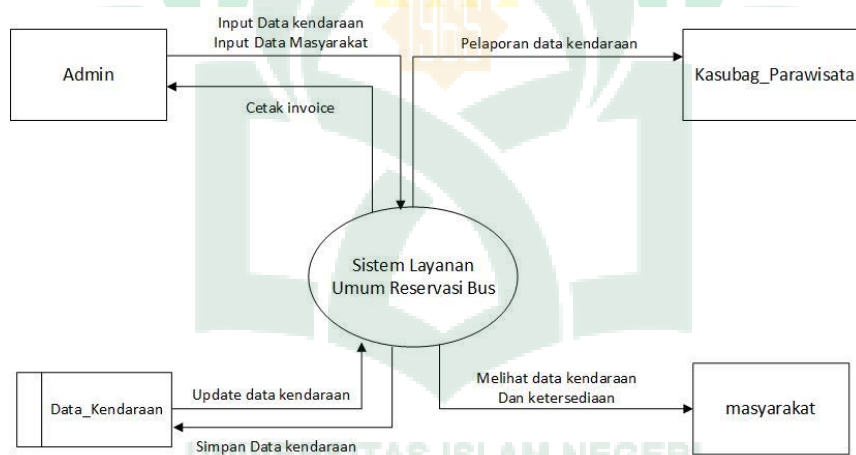
- 1) Menampilkan informasi data kendaraan yang disediakan oleh admin
- 2) Menampilkan data transaksi peminjaman kendaraan
- 3) Menampilkan informasi data masyarakat yang telah melakukan registrasi peminjaman kendaraan.

3. Analisis kelemahan

Sistem aplikasi peminjaman kendaraan masih menggunakan *platform* web dan fitur peminjaman berfokus pada kendaraan saja.

C. Perancangan Sistem

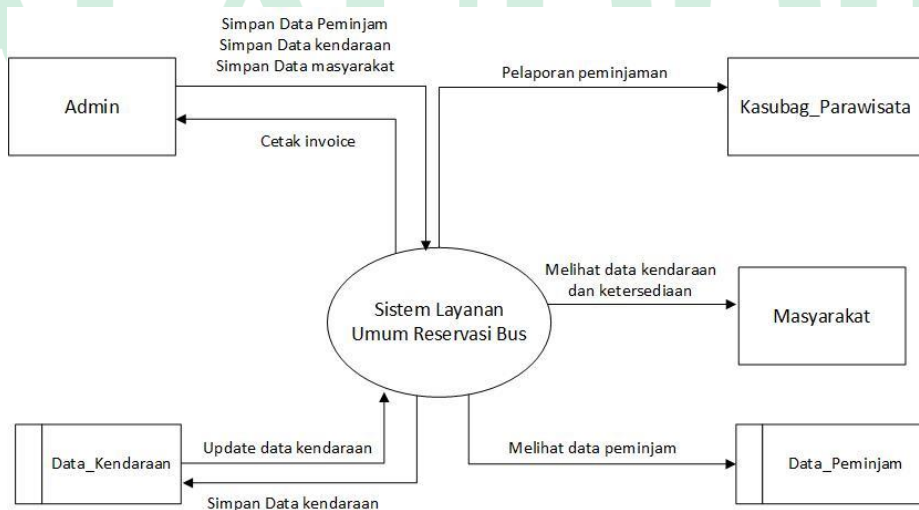
1. Diagram Konteks



Gambar IV.4 Diagram Konteks

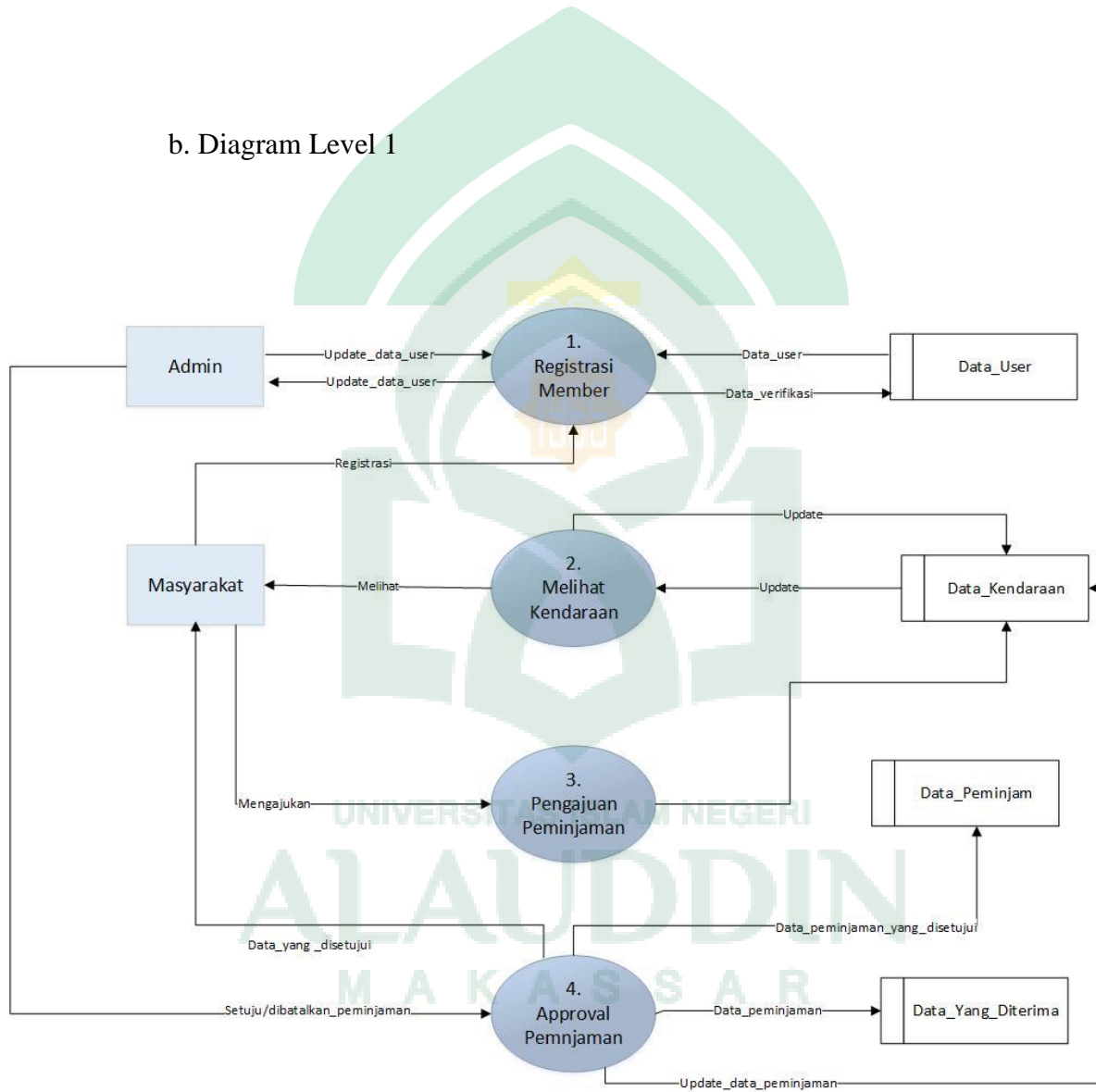
2. DFD (Data Flow Diagram)

a. Diagram Level 0



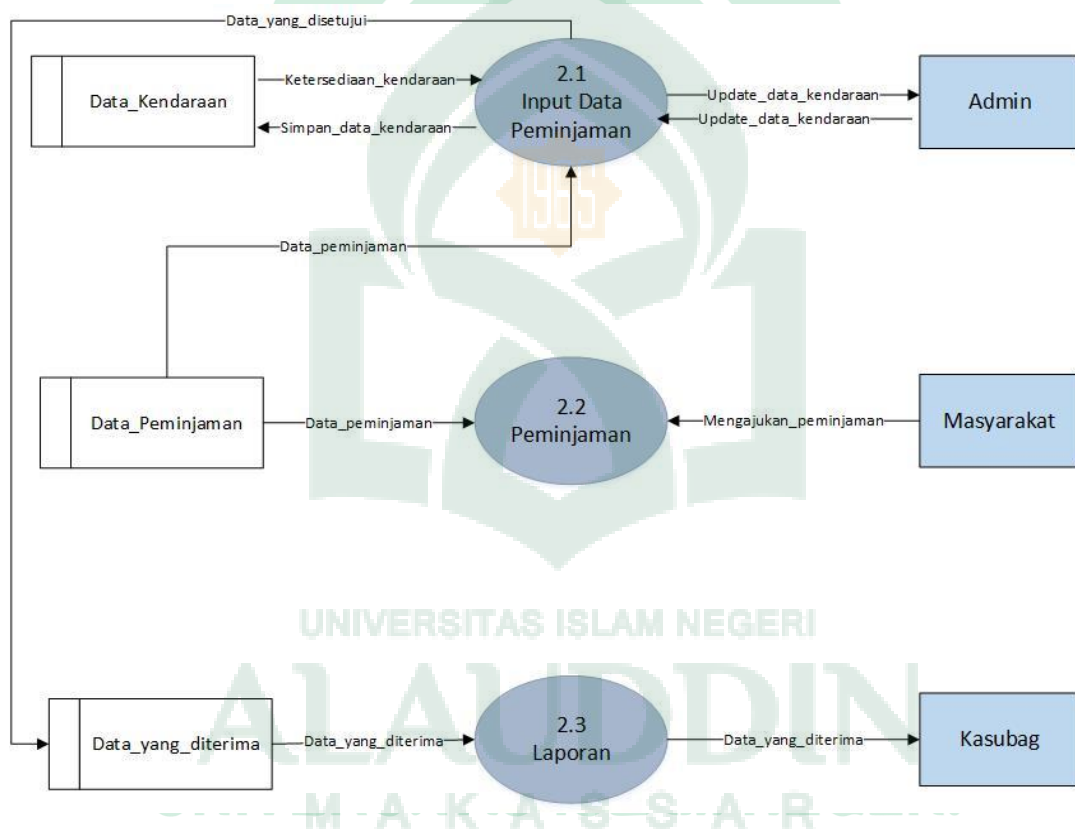
Gambar IV.5 Diagram Level 0

b. Diagram Level 1



Gambar IV.6 Diagram Level 1

c. Diagram Level 2



Gambar IV.7 Diagram level 2

D. Perancangan Antarmuka (Interface)

Perancangan antarmuka merupakan aspek penting dalam perencanaan aplikasi, karena berhubungan dengan tampilan dan interaksi yang memudahkan

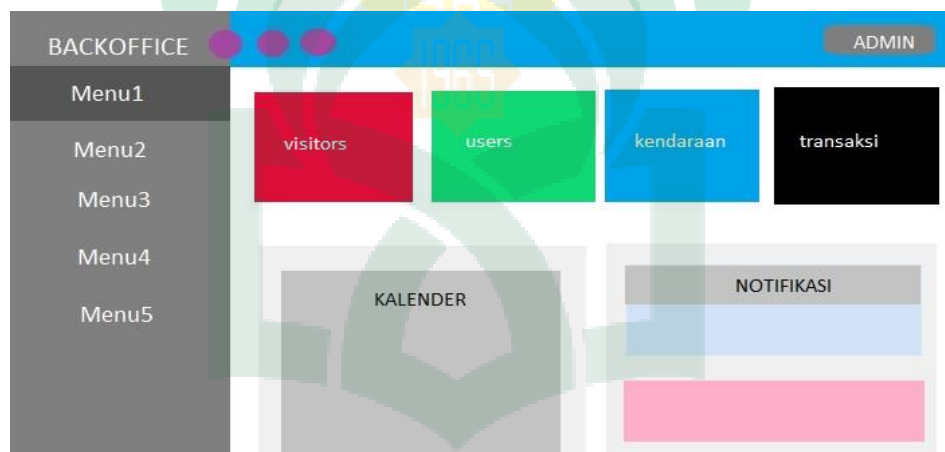
user dalam penggunaanya. Adapun perancangan antarmuka pada sistem ini sebagai berikut:



1. Form *Log In* admin

Gambar IV.8 Form *Log In* admin

2. Halaman *dashboard backend*



Gambar IV.9 Halaman *dashboard backend*

3. Daftar *User*



Gambar IV.10 Daftar *User*

4. Daftar Admin

The screenshot shows a web application interface. At the top, a blue header bar contains the text 'BACKOFFICE' on the left and 'ADMIN' on the right. Below the header is a dark grey sidebar with a list of menu items: 'Menu1', 'Menu2', 'Menu3', 'Menu4', and 'Menu5'. The main content area is white and features a form titled 'DAFTAR ADMIN'. Inside the form, there is a section labeled 'Tambah' followed by a table with 5 columns and 3 rows. The table is currently empty. At the bottom of the page, a blue footer bar contains the text '2019 (footer)'.

Gambar IV.11 Daftar admin

5. Form Kendaraan

The screenshot shows a web application interface. At the top, a blue header bar contains the text 'BACKOFFICE' on the left and 'ADMIN' on the right. Below the header is a dark grey sidebar with a list of menu items: 'Menu1', 'Menu2', 'Menu3', 'Menu4', and 'Menu5'. The main content area is white and features a form titled 'KENDARAAN'. Inside the form, there is a section labeled 'Tambah' followed by a table with 5 columns and 3 rows. The table is currently empty. At the bottom of the page, a blue footer bar contains the text '2019 (footer)'.

Gambar IV.12 Form Kendaraan

6. Form Persyaratan

BACKOFFICE ADMIN

Menu1
Menu2
Menu3
Menu4
Menu5

SYARAT & KETENTUAN

Tambah

--	--	--	--

2019 (footer)

Gambar IV.13 Form Persyaratan

7. Form Transaksi

BACKOFFICE ADMIN

Menu1
Menu2
Menu3
Menu4
Menu5

TRANSAKSI KENDARAAN

2019 (footer)

Gambar IV.14 Form Transaksi



8. Halaman *dashboard frontend*

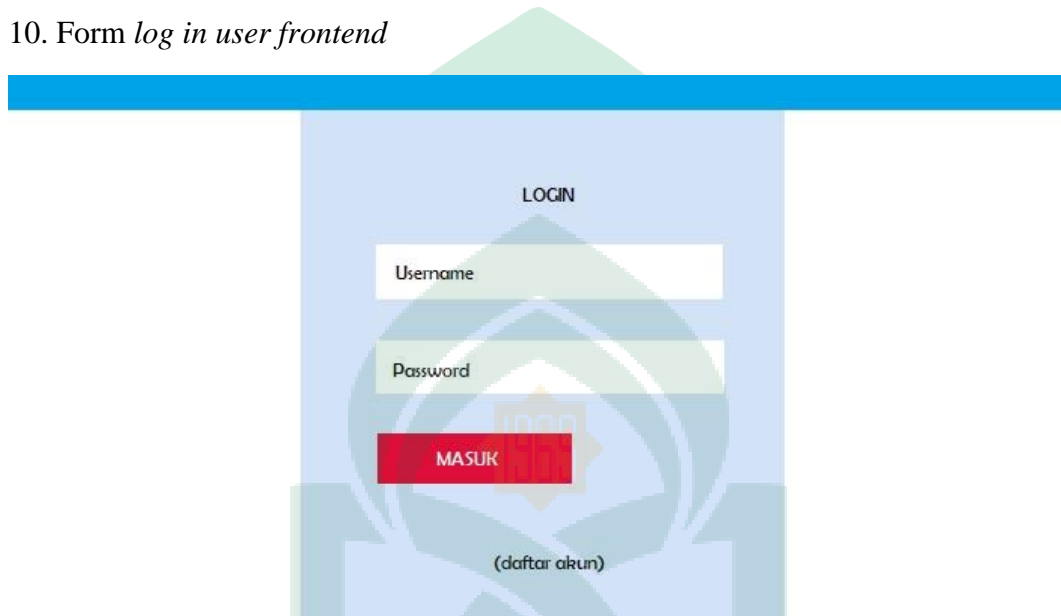
Gambar IV.15 Halaman *dashboard frontend*

9. Form pendaftaran user

The image shows a registration form titled 'PENDAFTARAN MEMBER BARU'. It contains five input fields labeled 'Form 1', 'Form 2', 'Form 3', 'Form 4', and 'Form 5'. Below these fields is a red button labeled 'DAFTAR'. At the bottom of the form, there is a link that says 'Sudah punya akun? Masuk Disini'.

Gambar IV. 16 Form pendaftaran user

10. Form *log in user frontend*



The image shows a login form titled "LOGIN" centered on a light blue background. The form consists of two input fields: "Username" and "Password", both with light green borders. Below the "Password" field is a red button with the text "MASUK" in white. At the bottom of the form, there is a link that says "(daftar akun)". The entire form is enclosed in a light blue rectangular box. Above the box is a solid blue horizontal bar, and below it is a light green horizontal bar. The background of the slide features a large, faint watermark of the Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar logo.

Gambar IV. 17 Form *log in user frontend*

11. Halaman kendaraan *frontend*

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
MAKASSAR
ALAUDDIN
MAKASSAR



Gambar IV.18 Halaman kendaraan *frontend*

12. Form pemesanan kendaraan

Gambar IV.19 Form pemesanan kendaraan

13. Halaman transaksi *frontend*

(background)

TRANSAKSI KENDARAAN

Menu 1	Menu 2	Menu 3	Menu 4	Menu 5	Menu 6

Gambar IV.20 Halaman transaksi *frontend***E. Perancangan Basis Data**

Penggunaan database dalam sistem yang akan dibuat yaitu untuk menyimpan data-data yang diperlukan sistem selama penggunaannya, seperti data user, data admin, data kendaraan dan data transaksi. Berikut adalah rincian tabel yang digunakan oleh sistem yang akan dibuat:

1. Data *user*

Tabel IV.4 Tabel *User*

Nama Field	Type	Size	Ket
Id	int		Primary Key
Email	Varchar	50	
Nama	Varchar	30	
Alamat	Varchar	50	
Instansi	Varchar	50	
no_hp	Varcahr	20	
Username	Varchar	30	
Password	Varchar	30	
Confirmm	Varchar	30	
Status	Int	10	

2. Data admin

Tabel IV.5 Tabel admin

Nama field	Type	Size	Ket
Id	Int		Primary Key
Nama	Varchar	30	
Alamat	Varchar	50	
Username	Varchar	30	
Password	Varchar	30	

3. Data Kendaraan

Tabel IV.6 Tabel Kendaraan

Nama field	Type	Size	Ket
Id	int		Primary Key
Merek	Varchar	30	
No_pol	Varchar	10	
Warna	Varchar	10	
Kapasitas	Varchar	20	
thn_kendaraan	Varchar	10	
Foto	Varchar	255	

4. Data Transaksi

Tabel IV.7 Tabel Transaksi

Nama field	Type	Size	Ket
Id	int		Primary Key
email	Varchar	255	
Nama	Varchar	50	
Instansi	Varchar	50	
Id_kendaraan	Varchar	30	
Keperluan	Varchar	255	
Tujuan	Varchar	30	
tgl_mulai	Date		
tgl_selesai	Date		
Status	Varchar	30	
Kembali	date		

File	Text		
------	------	--	--

5. Data Syarat

Tabel IV.8 Tabel syarat

Nama field	Type	Size	Keterangan
Id	int		Primary key
Jenis	Varchar	30	
Syarat	Varchar	255	



BAB V

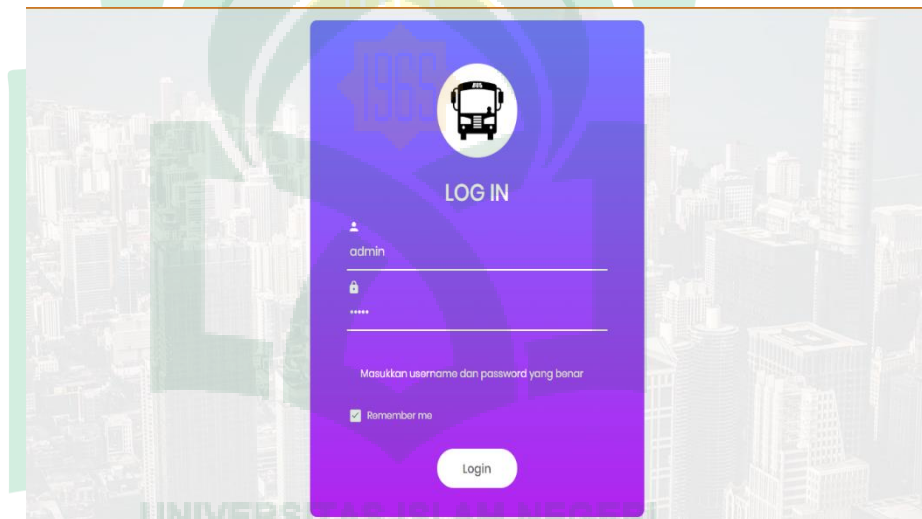
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

A. Implementasi Sistem

1. Interface

a. Antarmuka *Login*

Antarmuka *Login* akan tampil saat *admin* akan mengakses sistem. Jadi sebelum mengakses sistem, admin harus *login* terlebih d

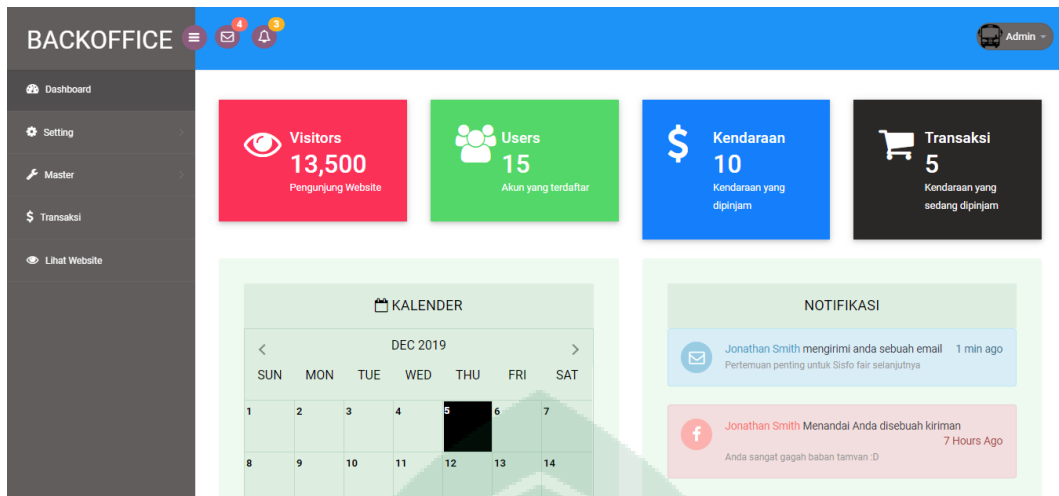


Antarmuka *login* menampilkan kolom untuk *login* admin.

Gambar V.21 Antarmuka halaman Login

b. Antarmuka Halaman Dashboard *Backend*

Antarmuka dashboard *backend* akan tampil pada sistem pertama kali diakses oleh *user admin*. Pada antarmuka ini *admin* akan melihat kendaraan yang dipinjam, monitoring peminjaman kendaraan, *approve user*, dan *invoice* yang telah pernah dibuat.



Gambar V.22 Antarmuka Halaman Dashboard Backend

c. Antarmuka Halaman Daftar User

Antarmuka daftar *user* akan tampil saat sistem diakses oleh admin. Pada antarmuka ini admin akan melihat daftar *user* yang

BACKOFFICE

Dashboard

Setting

Master

Transaksi

Lihat Website

DAFTAR USER

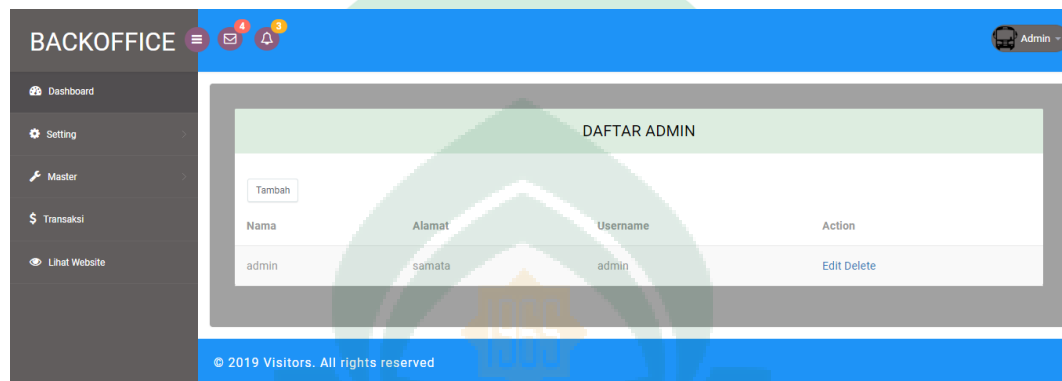
Email	Nama	Alamat	Instansi	No.Hp	Username	Password	Status
admin@admin	Andi	alalal	alal	12u	asdasd	asdsada	Validasi
herwansyah155@gmail.com	herwan syah	pinrang	UINAM	085200403050	herwansyah	oke	Validasi
herwansyah155@gmail.com	Alif Balala	asdasd	hkjdfs	454365467	puskesmas	dfsfdgd	Validasi
herwansyah155@gmail.com	Alif Balala	asdasd	hkjdfs	454365467	puskesmas	dfsfdgd	Belum Tervalidasi
admin@admin	erwre	gedgr	jyhjgy	08989898	werwer	qwerty	Validasi
mar.ah@gmail.com	Mar'ah	Shaleh	Gjdhjjad	08567263726372	marah	15101996	Validasi

sudah melakukan registrasi dan menunggu *approve* dari admin.

Gambar V.23 Antarmuka Halaman Daftar User

d. Antarmuka Halaman Daftar Admin

Antarmuka daftar admin akan tampil saat sistem diakses oleh admin. Pada antarmuka ini admin akan melihat daftar admin yang

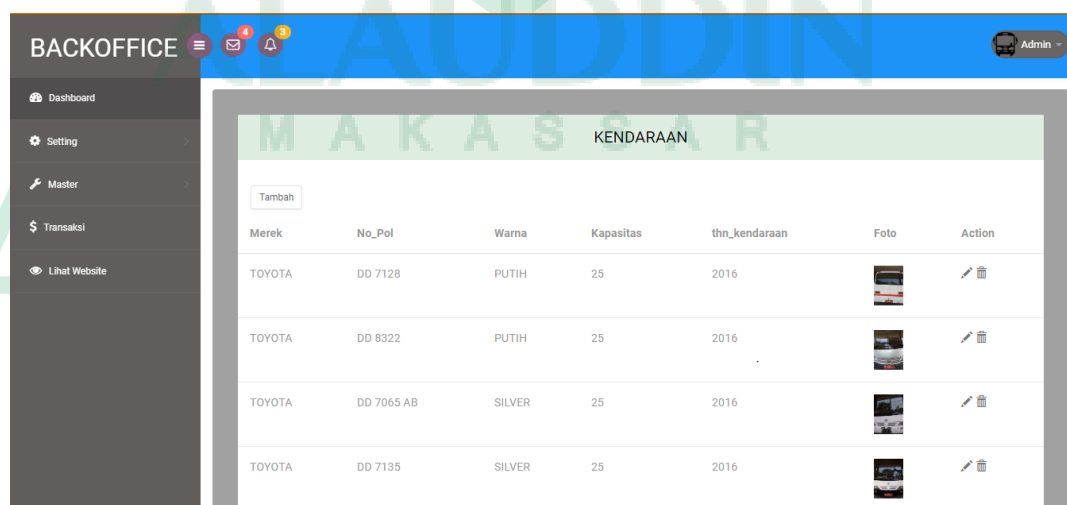


mempunyai hak ases untuk sistem tersebut.

Gambar V.24 Antarmuka Halaman Daftar Admin

e. Antarmuka Halaman Kendaraan

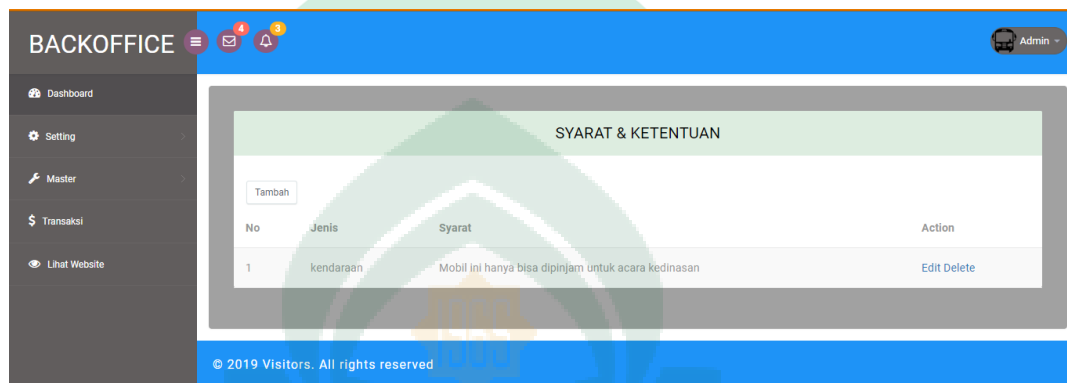
Antarmuka halaman kendaraan akan tampil saat sistem diakses oleh admin. Pada antarmuka ini admin akan melihat daftar bus yang tersedia yang dapat dipinjam nantinya.



Gambar V.25 Antarmuka Halaman Kendaraan

f. Antarmuka Halaman Syarat dan Ketentuan

Antarmuka halaman syarat dan ketentuan akan tampil saat sistem diakses oleh admin. Pada antarmuka ini admin dapat melihat syarat

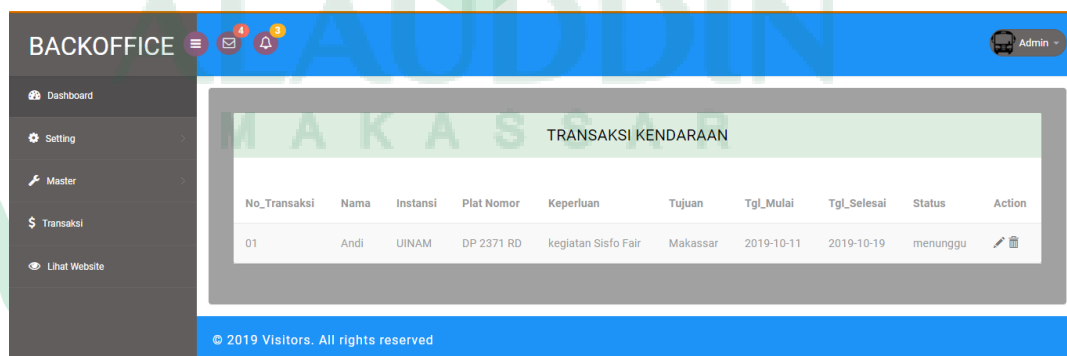


dan ketentuan yang berlaku ketika kendaraan ingin dipinjam.

Gambar V.26 Antarmuka Halaman Syarat dan Ketentuan

g. Antarmuka Halaman Transaksi

Antarmuka halaman transaksi akan tampil saat sistem diakses oleh admin. pada antarmuka ini admin dapat melihat transaksi kendaraan



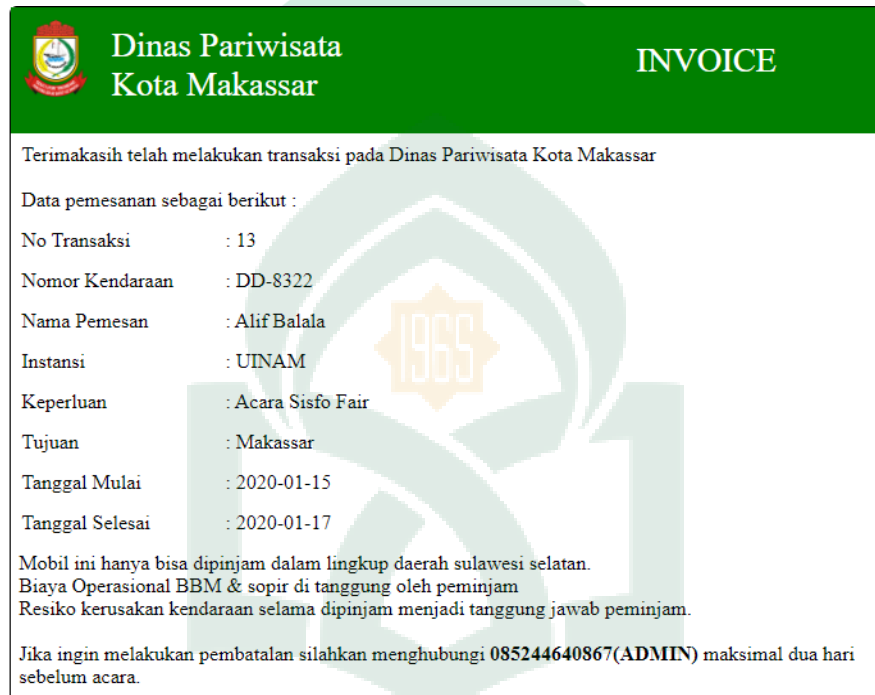
yang dilakukan oleh user.


Gambar V.27 Antarmuka Halaman Transaksi

h. Antarmuka *Invoice*

Antarmuka *invoice* akan tampil saat sistem diakses oleh admin.

Pada antarmuka ini admin dapat melihat *invoice* yang akan



 **Dinas Pariwisata
Kota Makassar** **INVOICE**

Terimakasih telah melakukan transaksi pada Dinas Pariwisata Kota Makassar

Data pemesanan sebagai berikut :

No Transaksi	: 13
Nomor Kendaraan	: DD-8322
Nama Pemesan	: Alif Balala
Instansi	: UINAM
Keperluan	: Acara Sisfo Fair
Tujuan	: Makassar
Tanggal Mulai	: 2020-01-15
Tanggal Selesai	: 2020-01-17

Mobil ini hanya bisa dipinjam dalam lingkup daerah sulawesi selatan.
Biaya Operasional BBM & sopir di tanggung oleh peminjam
Resiko kerusakan kendaraan selama dipinjam menjadi tanggung jawab peminjam.

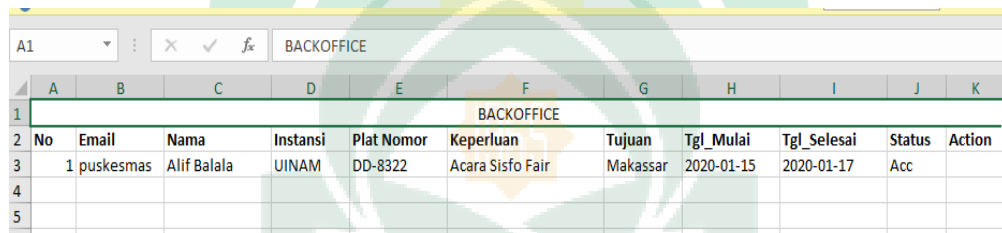
Jika ingin melakukan pembatalan silahkan menghubungi 085244640867(ADMIN) maksimal dua hari sebelum acara.

dikirimkan kepada user setelah melakukan registrasi dan peminjaman kendaraan.

Gambar V.28 Antarmuka Halaman *Invoice*

i. Antarmuka Halaman Laporan

Antarmuka halaman laporan akan tampil saat sistem diakses oleh admin. Pada antarmuka ini admin dapat melihat kendaraan yang disediakan, kendaraan yang dipinjamkan oleh sistem, dan mencetak



BACKOFFICE										
No	Email	Nama	Instansi	Plat Nomor	Keperluan	Tujuan	Tgl_Mulai	Tgl_Selesai	Status	Action
1	puskesmas	Alif Balala	UINAM	DD-8322	Acara Sisfo Fair	Makassar	2020-01-15	2020-01-17	Acc	

laporan yang akan diberikan kepada Kasubag Tata Usaha.

Gambar V.29 Antarmuka Halaman Laporan.

j. Antarmuka Halaman Dashboard *Frontend*

Antarmuka Halaman akan tampil saat sistem diakses oleh *user*.

Pada antarmuka ini *user* dapat melihat fitur-fitur yang disediakan oleh sistem, diantaranya adalah beranda, kendaraan, transaksi, daftar, dan masuk.



Gambar V.30 Antarmuka Halaman Dashboard *Frontend*

k. Antarmuka Halaman Pendaftaran *User*

Antarmuka halaman pendaftaran user akan tampil saat sistem diakses oleh *user*. Pada antarmuka ini user dapat mengisi beberapa form yang disediakan oleh admin, diantaranya adalah :

1. Email

Ketika *user* telah melakukan registrasi maka kemudian *invoice* akan dikirimkan melalui email yang telah terdaftar.

2. Nama

Nama adalah identitas ketika *user* telah melakukan registrasi.

3. Alamat

Alamat merupakan tempat *user* tersebut menetap dalam suatu daerah.

4. Instansi

Instansi adalah dimana *user* tersebut bekerja atau organisasi yang dimilikinya.

5. Nomor *Handphone*

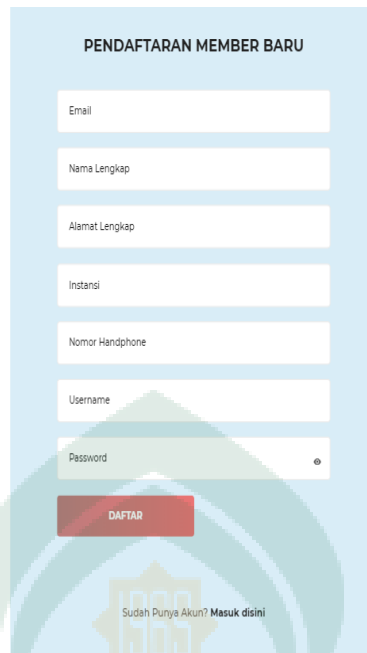
Nomor *handphone* digunakan ketika suatu saat *user* akan ditelpon mengenai kendaraan yang telah dipinjam.

6. *Username*

Username ini akan digunakan sebagai nama akun *user* yang telah melakukan registrasi.

7. *Password*

Password digunakan untuk keamanan sebuah akun dan akan digunakan kembali ketika *user* ingin *login*.



PENDAFTARAN MEMBER BARU

Email

Nama Lengkap

Alamat Lengkap

Instansi

Nomor Handphone

Username

Password

DAFTAR

Sudah Punya Akun? [Masuk disini](#)

Gambar V.31 Antarmuka Halaman Pendaftaran *User*

1. Antarmuka Halaman *Login User*

Antarmuka halaman *login user* akan tampil saat sistem diakses oleh *user*. Pada antarmuka ini *user* dapat melakukan proses *login* setelah m

Daftar disini' (Don't have an account? Register here)." data-bbox="269 572 838 777"/>

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

ALAUDDIN

MAKASSAR

LOGIN

Username

Password

MASUK

Belum Punya Akun? [Daftar disini](#)

an pendaftaran *user* pada halaman pendaftaran *user*.

Gambar V.32 Antarmuka Halaman *Login User*

m. Antarmuka Halaman Kendaraan

Antarmuka halaman kendaraan akan tampil saat sistem diakses oleh *user*. Pada antarmuka ini *user* dapat melakukan proses peminjaman kendaraan, melihat kendaraan yang telah dipinjam oleh



user lain.

Gambar V.33 Antarmuka Halaman Kendaraan

n. Antarmuka Halaman Pemesanan

Antarmuka halaman pemesanan akan tampil saat sistem diakses oleh *user*. Pada antarmuka ini *user* dapat melakukan pemesanan kendaraan dan mengisi beberapa form yang disediakan oleh admin, diantaranya adalah :

1. Email

Ketika *user* akan melakukan pemesanan terlebih dahulu mengisi email.

2. Nama Lengkap

Nama adalah identitas ketika *user* telah melakukan pemesanan.

3. Instansi

Instansi adalah dimana *user* tersebut bekerja atau orga nisasi yang dimilikinya.

4. Plat Nomor

Plat nomor adalah plat kendaraan yang akan dipinjam oleh *user*.

5. Keperluan

Keperluan adalah untuk apa kendaraan tersebut dipinjam.

6. Tujuan

Tujuan adalah arah atau destinasi yang akan ditempuh oleh kendaraan yang akan dipinjam.

7. Tanggal Mulai

Tanggal mulai adalah kapan kendaraan tersebut akan mulai dipinjam.

8. T

FORM PEMESANAN

Nama Lengkap

Instansi

Plat Nomor

keperluan

Tujuan

mm/dd/yyyy

mm/dd/yyyy

PESAN BATAL

1 Selesai Tanggal selesai adalah kapan kendaraan tersebut akan dikembalikan ke Dinas Pariwisata Kota Makassar.

Gambar V.34 Antarmuka Halaman Pemesanan

o. Antarmuka Halaman Transaksi Kendaraan

Antarmuka halaman transaksi kendaraan akan tampil saat sistem diakses oleh *user*. Pada antarmuka halaman ini *user* dapat melihat transaksi kendaraan yang telah dilakukan sebelumnya di tahap p



Gambar V.35 Antarmuka Halaman Transaksi Kendaraan

B. Hasil Pengujian

1. Pengujian sistem antarmuka admin *backend*

Tabel V.9 pengujian sistem antarmuka admin *backend*

Bagian menu	Data Masukan	Yang diharapkan	Kesimpulan
Halaman Login	Username: Password: Klik tombol	Login untuk masuk ke halaman menu utama <i>backend</i> atau dashboard	[√] Diterima [] Ditolak

	login	backend	
Menu Utama	Sidebar menu	Antar muka menu utama <i>backend</i> atau dashboard <i>backend</i> berisikan beberapa logo, nama sistem, menampilkan beberapa fitur yaitu dashboard, daftar <i>user</i> , daftar admin, bus, syarat dan ketentuan, dan transaksi	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Setting	-Daftar <i>user</i> - Daftar Admin	- Antarmuka daftar <i>user</i> berisikan beberapa <i>user</i> yang telah melakukan registrasi sebelumnya kemudian akan di <i>approve</i> oleh admin. -Antarmuka daftar admin berisikan beberapa admin yang dapat megakses sistem utama	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Master	- Bus - Syarat dan ketentuan - <i>invoice</i> - Laporan	- Antarmuka bus berisikan kendaraan yang akan di pinjamkan oleh <i>user</i> dan detail mengenai kendaraan tersebut. - Antarmuka syarat dan ketentuan berisikan kelayakan dan aturan yang akan dipatuhi oleh	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

		<p><i>user</i> sebelum meminjam kendaraan tersebut.</p> <p>- <i>invoice</i> adalah bukti bahwa kendaraan tersebut sudah dapat diambil dan dipinjam.</p> <p>- laporan akan diperlihatkan kepada kasubag selama sebulan sekali.</p>	
Transaksi	Transaksi	Antarmuka transaksi berisikan transaksi yang telah dilakukan oleh <i>user</i> pada antarmuka halaman pemesanan kendaraan di halaman pemesanan kendaraan dashboard <i>frontend</i>	<p>[√] Diterima</p> <p>[] Ditolak</p>

2. Pengujian sistem antarmuka *user frontend*

Tabel V.10 Pengujian sistem antarmuka *user frontend*

Bagian menu	Data Masukan	Yang diharapkan	Kesimpulan
Halaman Pendaftaran member baru	Email : Nama lengkap : Alamat lengkap : Instansi : Nomor Handphone:	Antarmuka halaman pendaftaran member baru berisikan beberapa form yang telah disediakan oleh admin dan ketika ingin meminjam kendaraan <i>user</i>	<p>[√] Diterima</p> <p>[] Ditolak</p>

	Username : Password :	terlebih dahulu harus mendaftar sebagai member baru	
Halaman Login	Username: Password: Klik tombol masuk	Login untuk masuk ke halaman menu utama <i>frontend</i> dan sudah bisa melakukan peminjaman kendaraan	[√] Diterima [] Ditolak
Halaman dashboard <i>frontend</i>	Beranda	<i>User</i> dapat melihat tampilan utama pada halaman dashboard <i>frontend</i> .	[√] Diterima [] Ditolak
Halaman kendaraan	Kapasitas : Nomor Polisi : Tahun kendaraan : Warna : Keterangan: Pemakaian: Pesan :	<i>user</i> dapat melihat beberapa kendaraan yang disediakan selain itu dapat melihat pemakaian kendaraan yang dilakukan oleh <i>user</i> yang lain, dan kemudian memesan kendaraan yang tersedia.	[√] Diterima [] Ditolak
Halaman pesan	Email : Nama lengkap : Instansi : Plat Nomor: Keperluan :	Sebelum melakukan peminjaman kendaraan <i>user</i> terlebih dahulu harus mengisi beberapa form yang telah	[√] Diterima [] Ditolak

	Tujuan : Tanggal mulai : Tanggal selesai : Klik tombol pesan atau batal	disediakan oleh admin sebagai syarat untuk dapat melakukan peminjaman kendaraan. Setelah melakukan pemesanan barulah kemudian admin akan mengirimkan <i>invoice</i> kepada <i>user</i> sebagai bukti bahwasanya kendaraan tersebut sudah dapat diambil dan dipinjam.	
Halaman Transaksi	No_transaksi: Email : Nama : Instansi : Plat Nomor: Kepeluan : Tujuan : Tanggal Mulai : Tanggal selesai : Status :	Setelah melakukan pemesanan, hasilnya dapat dilihat di halaman transaksi, ketika admin telah <i>approve</i> permintaan peminjaman kendaraan dan <i>invoice</i> telah di kirimkan barulah kemudian kendaraan dapat diambil dan dipinjam.	[√] Diterima [] Ditolak
Halaman profil	Log out :	Pada halaman ini <i>user</i> akan mengeluarkan akun nya ketika telah melakukan	[√] Diterima [] Ditolak

		pemesanan dan sudah tidak ingin memakainya.	
--	--	---	--



BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan disimpulkan bahwa aplikasi Perancangan dan Implementasi Sistem Layanan Umum Reservasi Peminjaman Bus Pada Dinas Pariwisata Kota Makassar yang bertujuan dalam memudahkan monitoring surat, monitoring kendaraan dan peminjaman kendaraan yang telah berjalan dengan baik sesuai dengan fungsinya, serta mengefisienkan waktu dalam peminjaman kendaraan tersebut. Hal ini dibuktikan berdasarkan pengujian *Blackbox* yang telah dilakukan.

B. Saran

Aplikasi Perancangan dan Implementasi Sistem Layanan Umum Reservasi Peminjaman Bus Pada Dinas Pariwisata Kota Makassar yang dibuat oleh penulis ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk membuat sistem yang baik perlu dilakukan pengembangan baik itu dari sisi manfaat maupun dari sisi kerja sistem. Berikut beberapa saran bagi yang ingin mengembangkan aplikasi ini:

1. Sistem ini hanya bisa meminjamkan kendaraan oleh Dinas Pariwisata Kota Makassar, baiknya bukan cuman kendaraan yang dapat dipinjam tetapi aset yang disediakan oleh Dinas Pariwisata Kota Makassar dapat dipinjam.
2. Jika diperlukan, sistem ini dapat dikembangkan menjadi sistem informasi yang berbasis mobile.

DAFTAR PUSTAKA

- Gumilar, Agung dkk. "Rancang Bangun Aplikasi Peminjaman Kendaraan Berbasis Web Menggunakan Metode Analisis dan Desain Berorientasi Objek Dengan *Unified Approach* (Studi Kasus di PT. Indonesia Power UBP. Kamojang)". Sekolah Tinggi Teknologi Garut, 2013.
- Hadi, Anisah Putri. Novita, Ita. "Analisa dan Desain Aplikasi Peminjaman Transportasi Pada Universitas Budi Luhur Menggunakan *Object Oriented Methodology*". Universitas Budi Luhur, 2018.
- Iriawan, Arief Zulbari. dkk. "Aplikasi Peminjaman Ruang dan Kendaraan Untuk Kegiatan Ormawa UMS berbasis *Dekstop*". Universitas Muhammadiyah Surakarta, 2014.
- Kementerian Agama RI. *Al-Qur'an dan Terjemahnya*. Bandung: Syaamil Quran, 2009.
- Nur Cahyono, Ariuh Hadi. dkk. "Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Kendaraan Dinas di Sub Bagian Sarana dan Prasarana (SUBBAGSARPRAS) Polres Sidoarjo". Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, 2016.
- Presman, R.S. *RPL: Pendekatan Praktisi Buku I*. Yogyakarta: Ando, 2015.
- Purwanto, Eddy. "Perbandingan Strategi Replikasi Pada Sistem Basis Data Terdistribusi". Universitas Bina Darma Palembang, 2012.
- Rahman, Fauzi. Santoso. "Aplikasi Pemesanan Undangan Online". Politeknik Negeri Tanah Laut Kalimantan Selatan, 2015.
- Ramadhani, Syaifudin. dkk. "Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Layanan Kesehatan Di Kecamatan Lamongan Dengan *PHP MYSQL*". Teknik Informatika Universitas Islam Lamongan, 2013.
- Rosmala, Dewi. dkk. "Komparasi *Framework MVC (CodeIgniter dan CakePHP)* Pada Aplikasi Berbasis Web (Studi kasus: Sistem Informasi Perwalian Di Jurusan Informatika Institut Teknologi Nasional)". Institut Teknologi Nasional Bandung, 2011.
- Sovia, Rini. Febio, Jimmy. "Membangun Aplikasi *E-Library* Menggunakan *HTML, PHP SCRIPT, dan MYSQL Database*". STIKOM Dinamika Bangsa – Jambi, 2011.
- Susanto, Hendi. "Sistem Informasi Peminjaman Kendaraan Inventaris Kantor Pada Bpjs Ketenagakerjaan Kantor Cabang Bandung Suci". Universitas Komputer Indonesia Bandung, 2015.

Tukunang, Stanly C. F. “Manajemen Aset Daerah Pada Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah Kabupaten Kepulauan SIAU, Tagulandang, Biaro”. Universitas Sam Ratulangi Manado, 2016.



RIWAYAT HIDUP



Herwan Syah merupakan anak pertama dari 2 bersaudara, Lahir dari pasangan Abd. Rahman dan Hj. Wallang. Penulis lahir pada hari Rabu tanggal 21 Januari 1997 tempat lahir Malaysia dan memulai jejang pendidikan di SD No 56 Patobong, penulis melanjutkan pendidikan di MTS DDI Patobong pada tahun 2012 dan melanjutkan pendidikan di SMAN 3 Pinrang dan menyelesaikan pendidikan pada tahun 2015. Setelah menyelesaikan pendidikan di tingkat SMA, penulis melanjutkan pendidikan di UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR dengan berfokus pada jurusan Sistem Informasi yang dianggap mampu menunjang karirnya dimasa depan. Saat memasuki dunia kampus, penulis tidak hanya mengikuti proses perkuliahan saja, tapi juga mengikuti organisasi Himpunan Mahasiswa Jurusan (HMJ) Sistem Informasi selama dua tahun.

